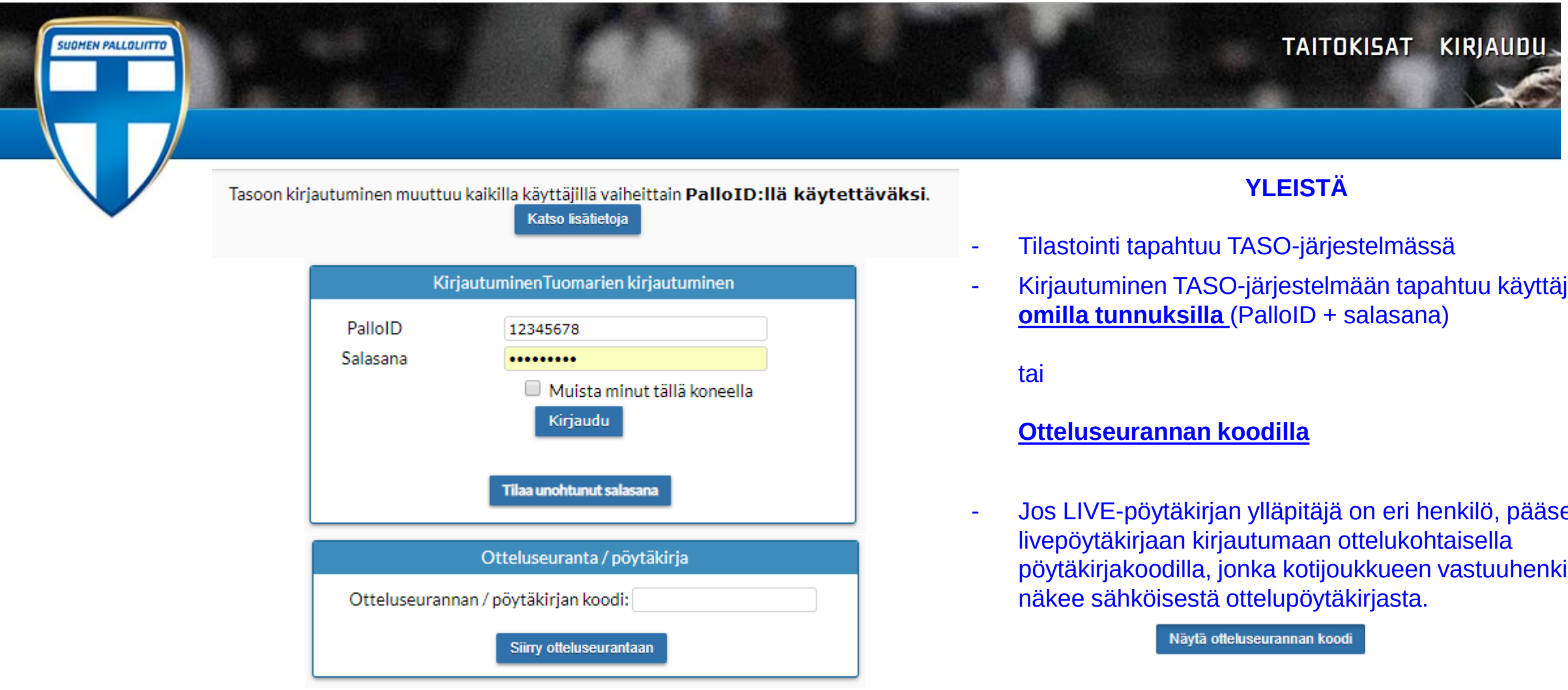
Taso Pöytäkirja: LIVE-seuranta

https://taso.palloliitto.fi/taso/login.php



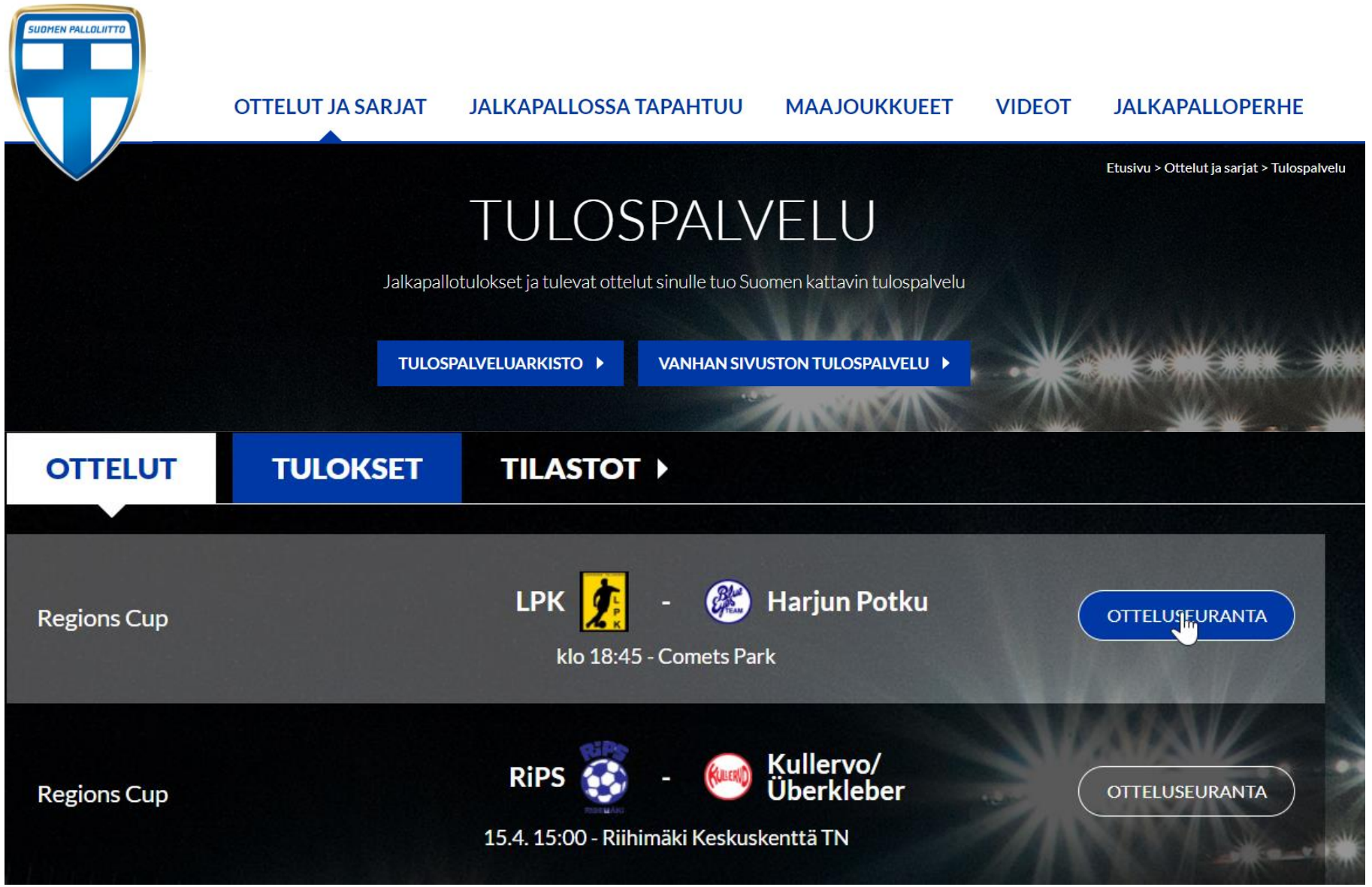
YLEISTÄ

- Tilastointi tapahtuu TASO-järjestelmässä
- Kirjautuminen TASO-järjestelmään tapahtuu käyttäjän **omilla tunnuksilla** (PalloID + salasana)

tai

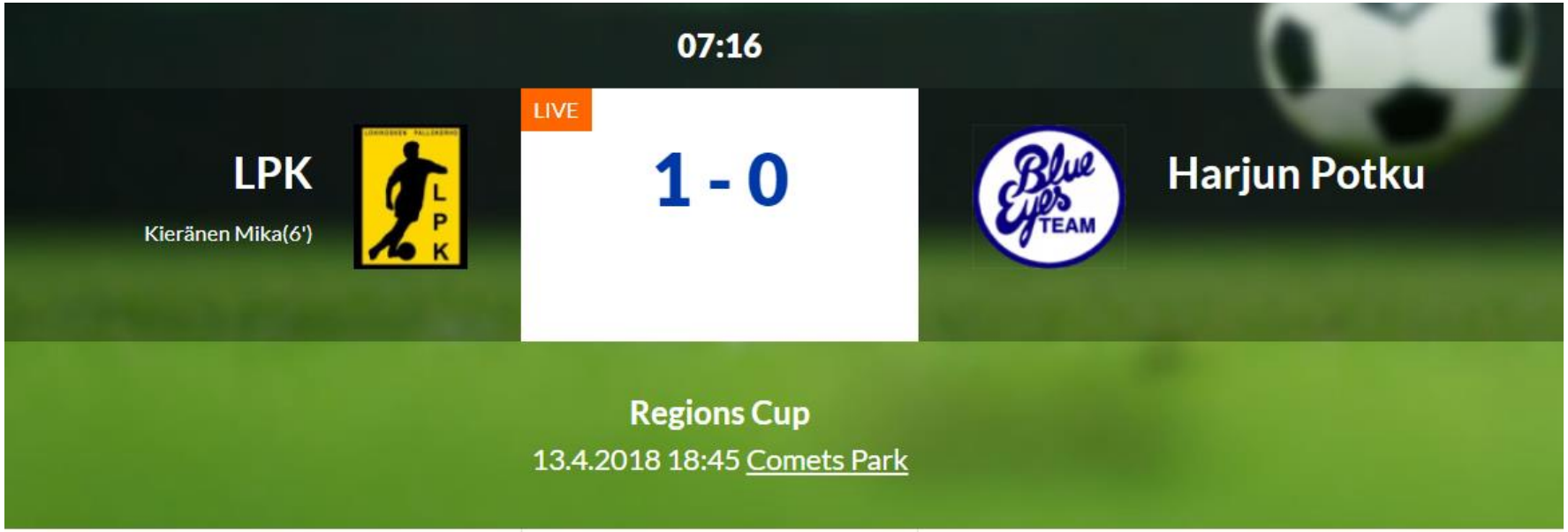
Otteluseurannan koodilla

- Jos LIVE-pöytäkirjan ylläpitäjä on eri henkilö, pääsee livepöytäkirjaan kirjautumaan ottelukohtaisella pöytäkirjakoodilla, jonka kotijoukkueen vastuuhenkilö näkee sähköisestä ottelupöytäkirjasta.



YLEISTÄ

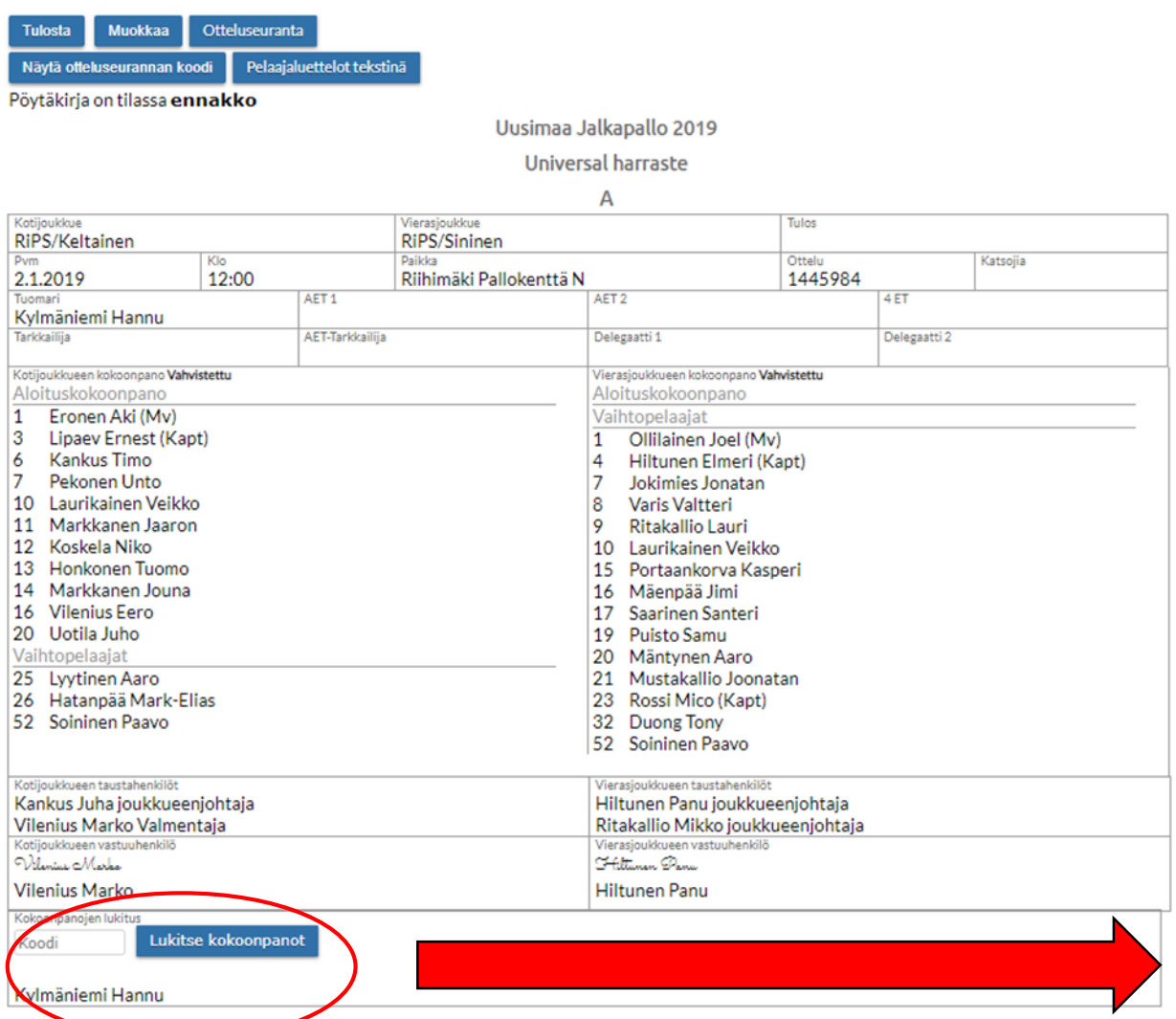
Kirjatut tapahtumat välittyvät suoraan Palloliiton tulospalveluun, joten tietojen oikeellisuus on ensiarvoisen tärkeää.



YLEISTÄ

Kirjatut tapahtumat välittyvät suoraan Palloliiton tulospalveluun, joten tietojen oikeellisuus on ensiarvoisen tärkeää.

LIVE-pöytäkirjan pitämistä ei pääse aloittamaan, ellei kokoonpanotietoja ole lukittu



Tulosta | Muokkaa | Otteluseuranta
Näytä otteluseurannan koodi | Pelaajaluettelot tekstinä

Pöytäkirja on tilassa **ennakko**

Uusimaa Jalkapallo 2019

Universal harraste

A

Kotijoukkue		Vierasjoukkue		Tulos	
RiPS/Keltainen		RiPS/Sininen			
Pvm	Klo	Paikka		Ottelu	Katsojia
2.1.2019	12:00	Riihimäki Pallokenttä N		1445984	
Tuomari	AET 1	AET 2	4 ET		
Kylmäniemi Hannu					
Tarkkailija	AET-Tarkkailija	Delegaatti 1	Delegaatti 2		

Kotijoukkueen kokoonpano **Vahvistettu**

Aloituskokoonpano

1 Eronen Aki (Mv)
3 Lipaev Ernest (Kapt)
6 Kankus Timo
7 Pekonen Unto
10 Laurikainen Veikko
11 Markkanen Jaaron
12 Koskela Niko
13 Honkonen Tuomo
14 Markkanen Jouna
16 Vilenius Eero
20 Uotila Juho

Vaihtopelaajat

25 Lyytinen Aaro
26 Hatanpää Mark-Elias
52 Soininen Paavo

Vierasjoukkueen kokoonpano **Vahvistettu**

Aloituskokoonpano

Vaihtopelaajat

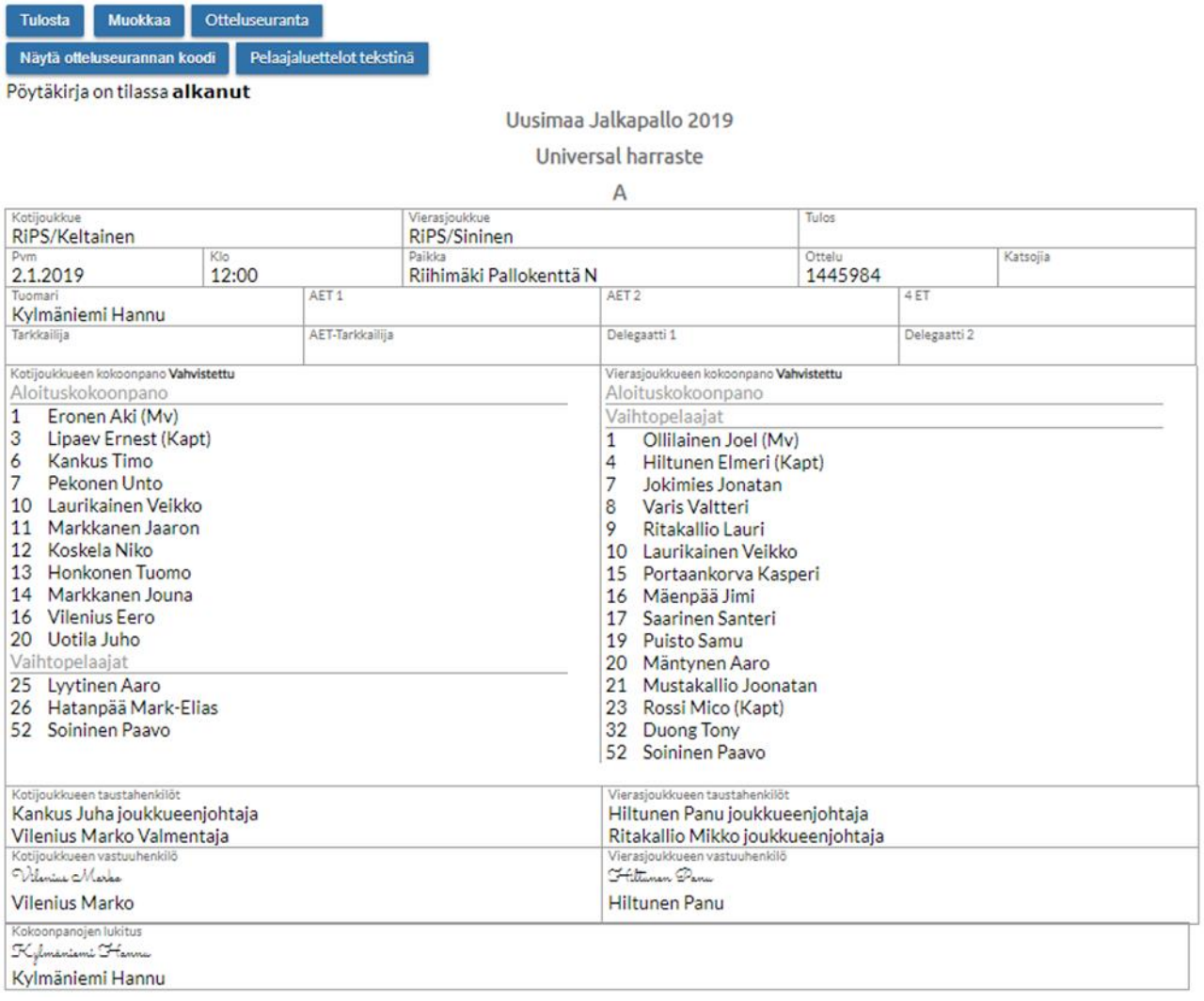
1 Ollilainen Joel (Mv)
4 Hiltunen Elmeri (Kapt)
7 Jokimies Jonatan
8 Varis Valtteri
9 Ritakallio Lauri
10 Laurikainen Veikko
15 Portaankorva Kasperi
16 Mäenpää Jimi
17 Saarinen Santeri
19 Puisto Samu
20 Mäntynen Aaro
21 Mustakallio Joonatan
23 Rossi Mico (Kapt)
32 Duong Tony
52 Soininen Paavo

Kotijoukkueen taustahenkilöt	Vierasjoukkueen taustahenkilöt
Kankus Juha joukkueenjohtaja Vilenius Marko Valmentaja	Hiltunen Panu joukkueenjohtaja Ritakallio Mikko joukkueenjohtaja
Kotijoukkueen vastuuhenkilö	Vierasjoukkueen vastuuhenkilö
Vilenius Marko	Hiltunen Panu

Kokoonpanojen lukitus

Koodi | Lukitse kokoonpanot

Kylmäniemi Hannu



Tulosta | Muokkaa | Otteluseuranta
Näytä otteluseurannan koodi | Pelaajaluettelot tekstinä

Pöytäkirja on tilassa **alkanut**

Uusimaa Jalkapallo 2019

Universal harraste

A

Kotijoukkue		Vierasjoukkue		Tulos	
RiPS/Keltainen		RiPS/Sininen			
Pvm	Klo	Paikka		Ottelu	Katsojia
2.1.2019	12:00	Riihimäki Pallokenttä N		1445984	
Tuomari	AET 1	AET 2	4 ET		
Kylmäniemi Hannu					
Tarkkailija	AET-Tarkkailija	Delegaatti 1	Delegaatti 2		

Kotijoukkueen kokoonpano **Vahvistettu**

Aloituskokoonpano

1 Eronen Aki (Mv)
3 Lipaev Ernest (Kapt)
6 Kankus Timo
7 Pekonen Unto
10 Laurikainen Veikko
11 Markkanen Jaaron
12 Koskela Niko
13 Honkonen Tuomo
14 Markkanen Jouna
16 Vilenius Eero
20 Uotila Juho

Vaihtopelaajat

25 Lyytinen Aaro
26 Hatanpää Mark-Elias
52 Soininen Paavo

Vierasjoukkueen kokoonpano **Vahvistettu**

Aloituskokoonpano

Vaihtopelaajat

1 Ollilainen Joel (Mv)
4 Hiltunen Elmeri (Kapt)
7 Jokimies Jonatan
8 Varis Valtteri
9 Ritakallio Lauri
10 Laurikainen Veikko
15 Portaankorva Kasperi
16 Mäenpää Jimi
17 Saarinen Santeri
19 Puisto Samu
20 Mäntynen Aaro
21 Mustakallio Joonatan
23 Rossi Mico (Kapt)
32 Duong Tony
52 Soininen Paavo

Kotijoukkueen taustahenkilöt	Vierasjoukkueen taustahenkilöt
Kankus Juha joukkueenjohtaja Vilenius Marko Valmentaja	Hiltunen Panu joukkueenjohtaja Ritakallio Mikko joukkueenjohtaja
Kotijoukkueen vastuuhenkilö	Vierasjoukkueen vastuuhenkilö
Vilenius Marko	Hiltunen Panu

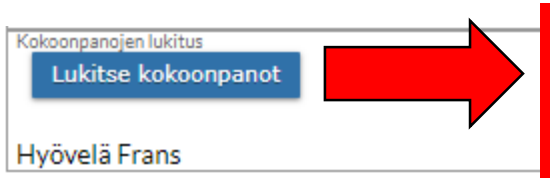
Kokoonpanojen lukitus

Kylmäniemi Hannu

Kotijoukkue	Vierasjoukkue	Kokoonpanot
vahvistanut	vahvistanut	→ lukittu

Kun molemmat joukkueenjohtajat ovat vahvistaneet kokoonpanot, niin erotuomarin kokoonpanojen lukitusta ei tarvita.

Ottelu on valmis alkamaan.



LIVE-pöytäkirjan pitämistä ei pääse aloittamaan, ellei kokoonpanotietoja ole lukittu

vahvistanut	vahvistamatta	ET lukitsee	lukittu
vahvistanut	tallentamatta	ET lukitsee	lukittu
vahvistamatta	vahvistamatta	ET lukitsee	lukittu
tallentamatta	tallentamatta	ET lukitsee	lukittu
vahvistamatta	vahvistanut	ET lukitsee	lukittu
tallentamatta	vahvistanut	ET lukitsee	lukittu
jne	jne	ET lukitsee	lukittu

Jos jompikumpi joukkue ei ole vahvistanut tai tallentanut kokoonpanoa, niin erotuomarin pitää lukita kokoonpanot ennen ottelun alkamista.

Kokoonpanot voi avata erotuomarin päiväkohtaisella koodilla muokkausta varten siihen saakka, kunnes

- otteluseurannassa on painettu ”Paina pelikelloa” –valintaa tai
- ottelulle määrätty alkamisaika täyttyy

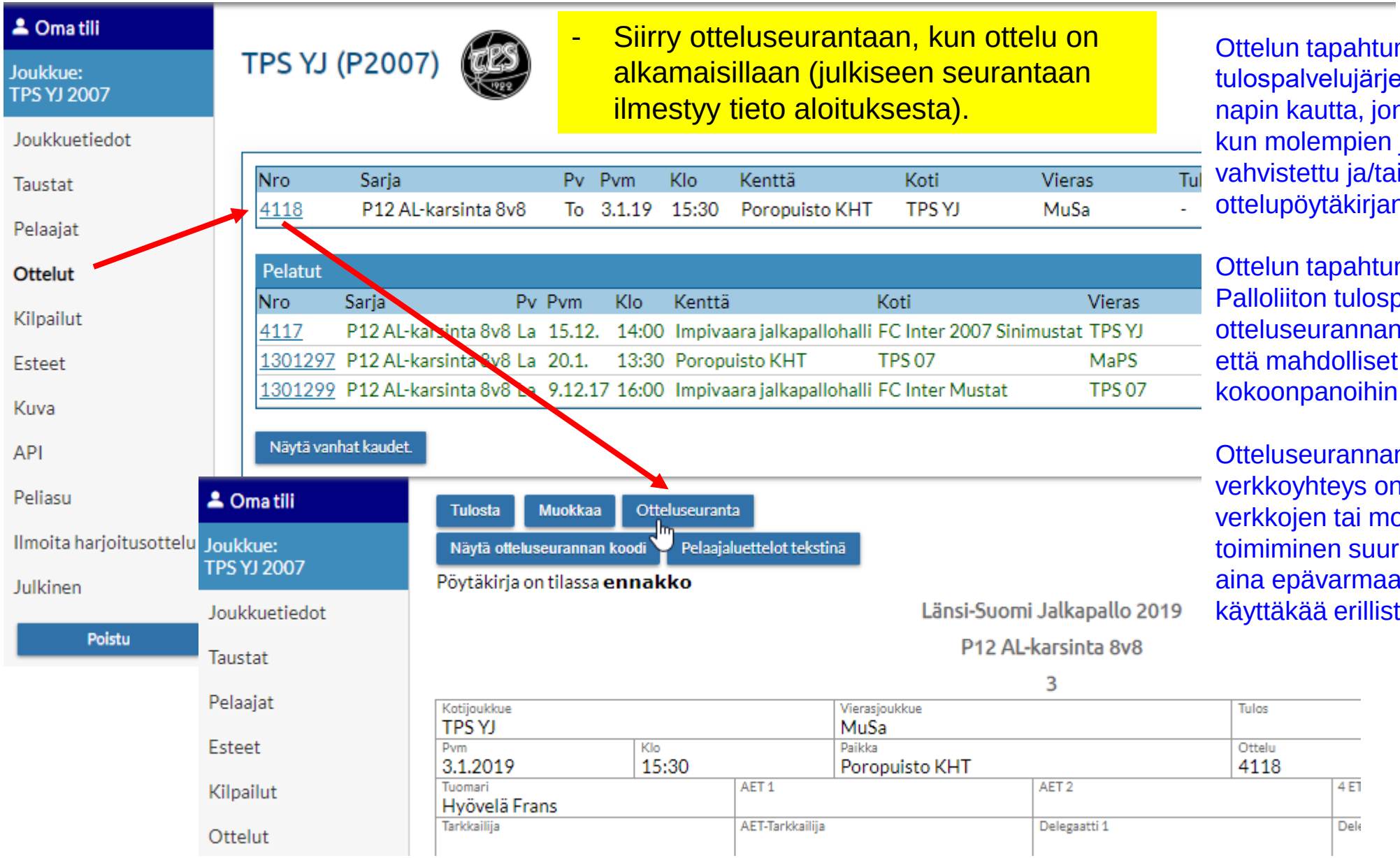
Erotuomari voi lukita kokoonpanot aikaisintaan kaksi tuntia (2 h) ennen ottelun alkua.

Taso Ottelut: LIVE-seurannan PIKAOHJE

https://taso.palloliitto.fi/taso/login.php

Otteluseuranta	**Siirry otteluseurantaan**
Aloita otteluseuranta	**Aloita otteluseuranta** => täytä tarvittavat tiedot
Aloita ottelu	**Käynnistä pelikello** ottelun alkupotkusta
Merkitse ottelutapahtumat	Ottelun aikana merkitse maalit, varoitukset, kentältäpoisto (ja tarvittaessa pelaajavaihdot)
Vaihda puoliaikaa	Erotuomarin viheltäessä 1. puoliajan päätösvihellyksen **vaihda puoliaikaa**
Päätä ottelu	Erotuomarin viheltäessä ottelun päättyneeksi **päätä ottelu**
Tarkasta pöytäkirja	Pöytäkirjan tarkastaminen (ET + joukkueenjohtajat) + mahdolliset täydennykset ja korjaukset
ET vahvistaa pöytäkirjan	Erotuomari vahvistaa ottelun tilastomerkinnät

Taso Pöytäkirja: LIVE-seurannan aloittaminen



Ottelun tapahtumat kirjataan tulospalvelujärjestelmään ”otteluseuranta” -napin kautta, jonne kotijoukkueella on pääsy, kun molempien joukkueiden kokoonpanot on vahvistettu ja/tai erotuomari on lukinnut ottelupöytäkirjan.

Ottelun tapahtumat näkyvät reaaliaikaisesti Palloliiton tulospalvelussa. Ennen otteluseurannan käynnistämistä, varmistakaa että mahdolliset viime hetken muutokset kokoonpanoihin on huomioitu.

Otteluseurannan kannalta toimiva ja luotettava verkkoyhteys on erittäin tärkeä. Langattomien verkkojen tai mobiiliyhteyksien katkoton toimiminen suurissa yleisötapahtumissa on aina epävarmaa, joten jos mahdollista, käyttäkää erillistä langallista yhteyttä.



Yhteyden katkeaminen kesken otteluseurannan

Mikäli tietoliikenneyhteys katkeaa ottelun aikana, ottelun tilastointia jatketaan aivan normaalisti offline -tilassa. Tällöin laite ilmoittaa yhteyden puuttumisesta punaisella tekstillä, ja tehty tilastointi kerääntyy ”varastoon”. Tämä varastoitu data siirtyy järjestelmään automaattisesti yhteyden taas toimiessa.

OTTELUN OLLESSA KÄYNNISSÄ ÄLÄ KOSKAAN POISTU OTTELUSEURANTA–SIVULTA, MUUTEN SEURANTA KESKEYTYY. MIKÄLI OTTELUSEURANTA-SIVU ON PAKOTTAVISTA SYISTÄ SULJETTAVA JA AVATTAVA UUDELLEEN, KATSO ALEMPAA OHJEET PELIKELLON ASETTAMISESTA OIKEAAN AIKAAN.

1396657 TESTI 24.12.2017 00:05 Karakallio TN

Täytä otteluseurannan pitäjän tiedot.

Aloita otteluseuranta painamalle ”Aloita otteluseuranta” – nappulaa.

1 Zico
2 Pele
3 Maradona
4 Ronaldo
5 Pepe

Otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero ottelun aikana

Hannu Kylmäniemi 0400 726 005

Aloita otteluseuranta

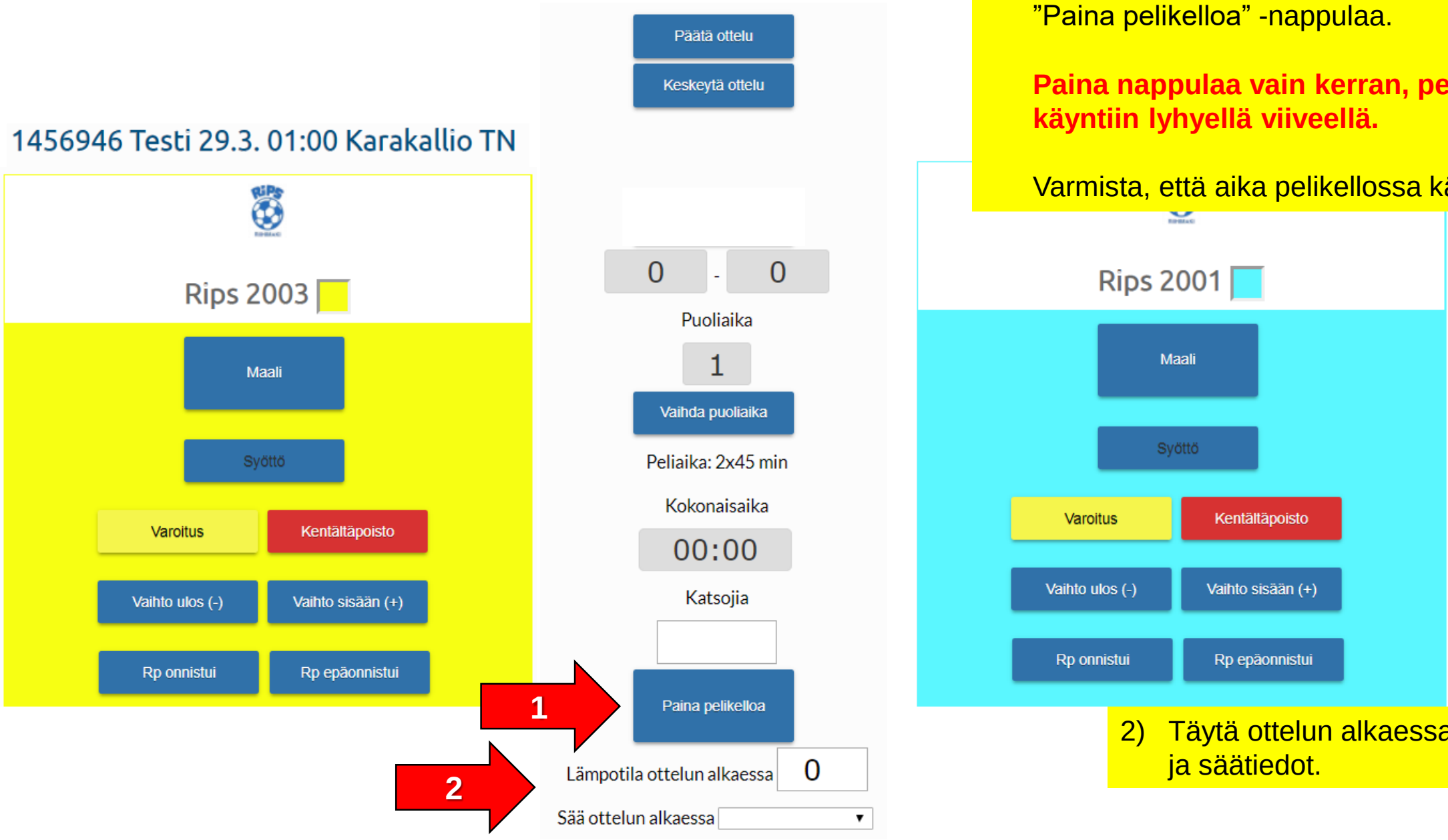
1 Gerard
2 Rummenigge
3 Rush
4 Keegan
5 Pierro

Huom! Aloitettuasi otteluseurannan kokoonpanoja ei voi enää muuttaa. Varmista, että kokoonpanot ovat molemmilla joukkueilla kunnossa, ennen napin painamista. spluusimaa

1) Kun ottelu käynnistyy, niin paina ”Paina pelikelloa” -nappulaa.

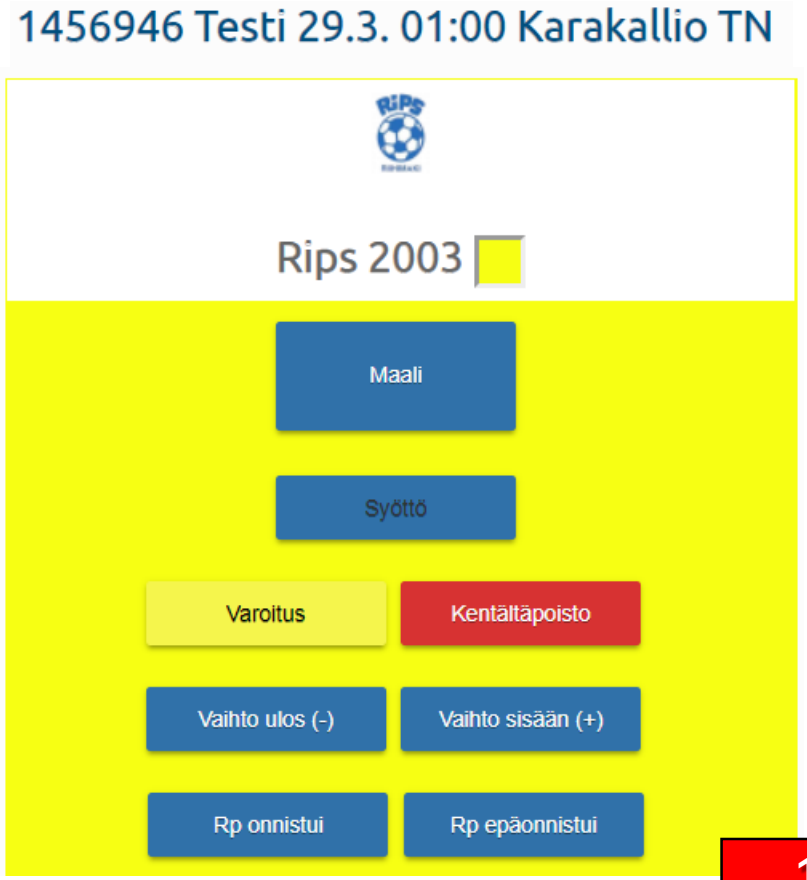
Paina nappulaa vain kerran, pelikello lähtee käyntiin lyhyellä viiveellä.

Varmista, että aika pelikellossa käy oikein.

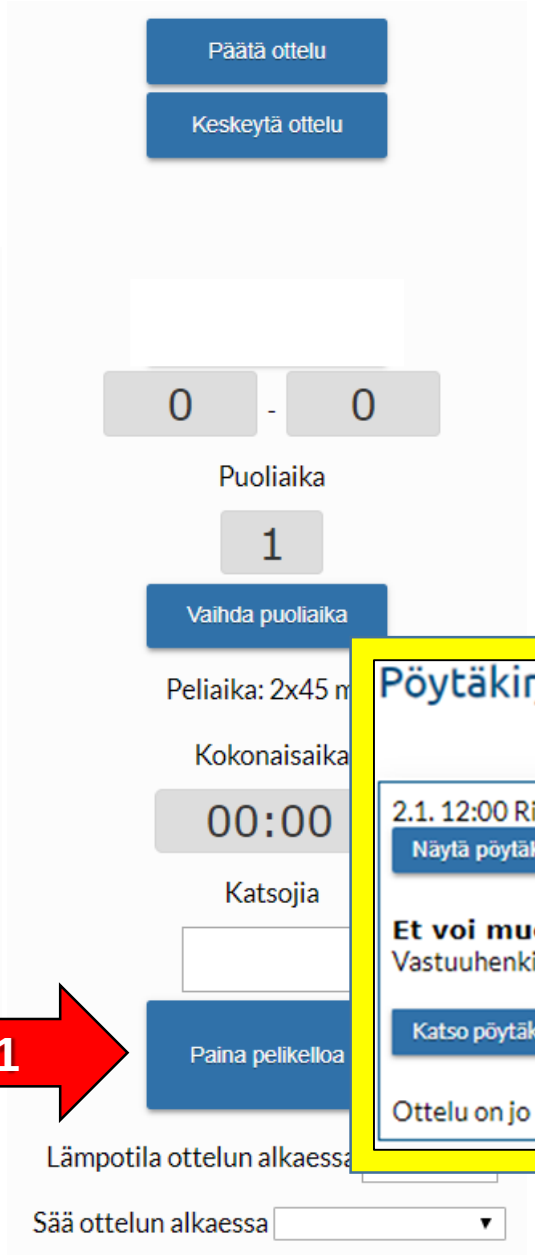


2) Täytä ottelun alkaessa myös lämpötila- ja säätiedot.

Taso Pöytäkirja: Ottelun aloittaminen



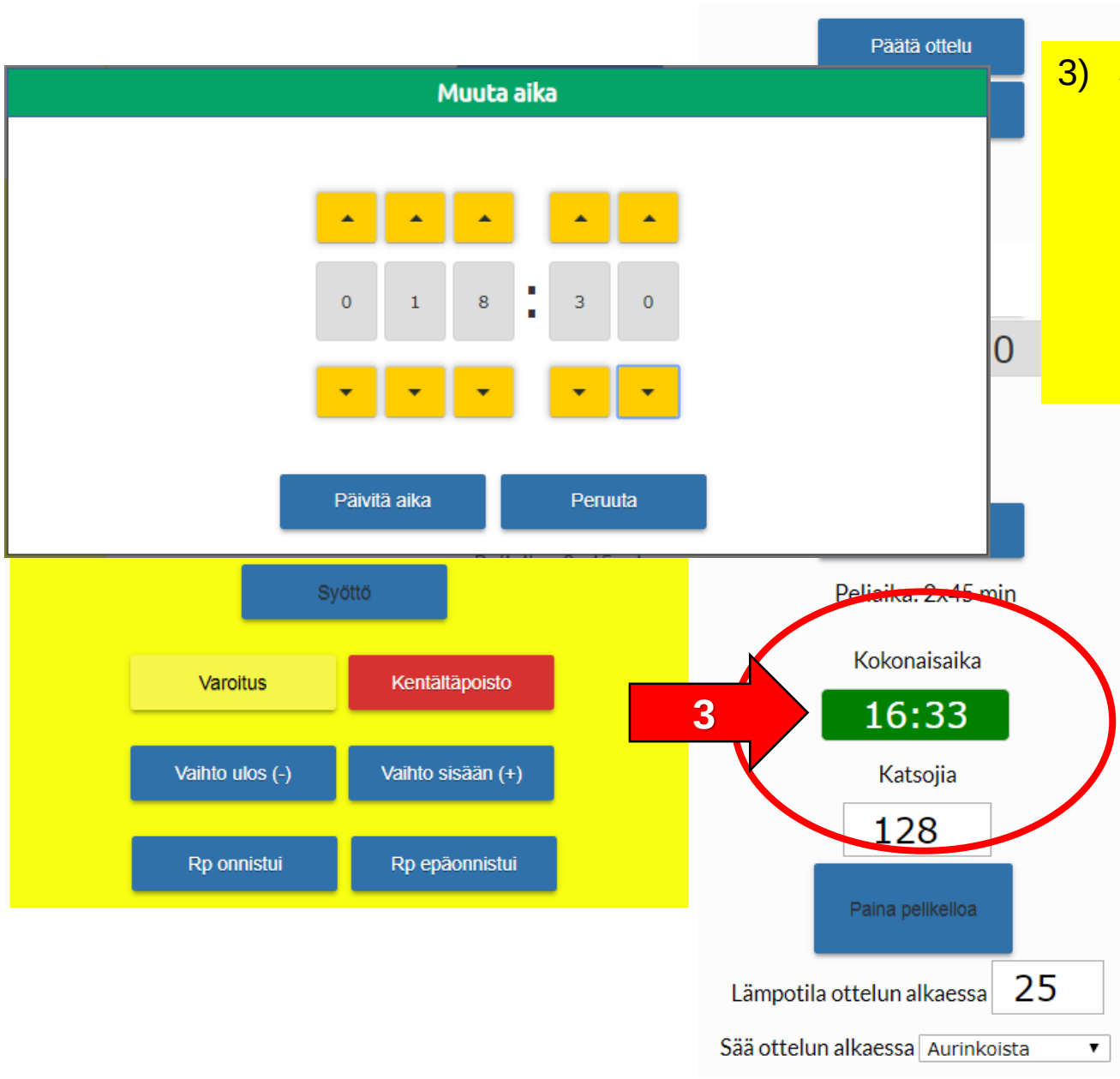
1



”Paina pelikelloa” tai ottelun alkamisaika poistavat myös erotuomarin muokkausoikeudet kokoonpanoihin

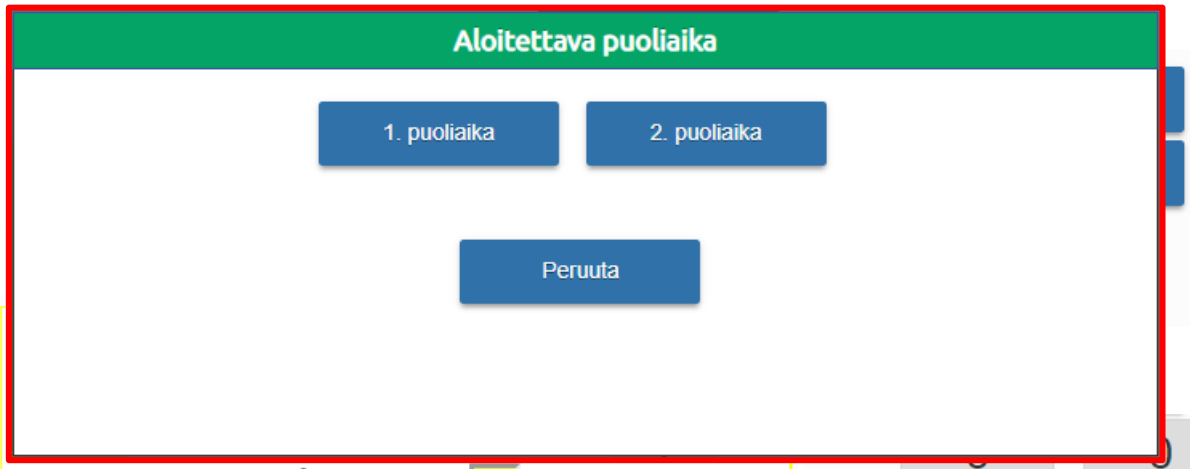


Taso Pöytäkirja: Pelikello, puoliaikojen välinen tauko ja ottelun päättäminen



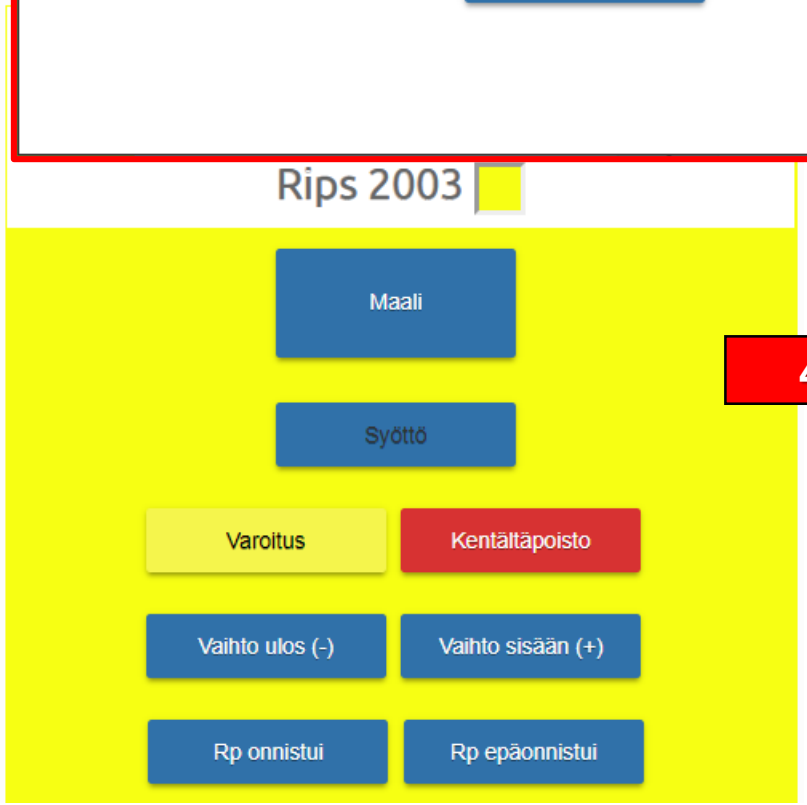
3) Jos tilastoinnin pelikello on väärässä ajassa, niin ajan pääsee korjaamaan klikkaamalla pelikelloa ja siirtämällä nuolinäppäimillä kellon oikeaan aikaan.
   - muutaman sekunnin virhettä ei tarvitse korjata.
   - MUISTA käynnistää pelikello oikeaan aikaan asettamisen jälkeen.

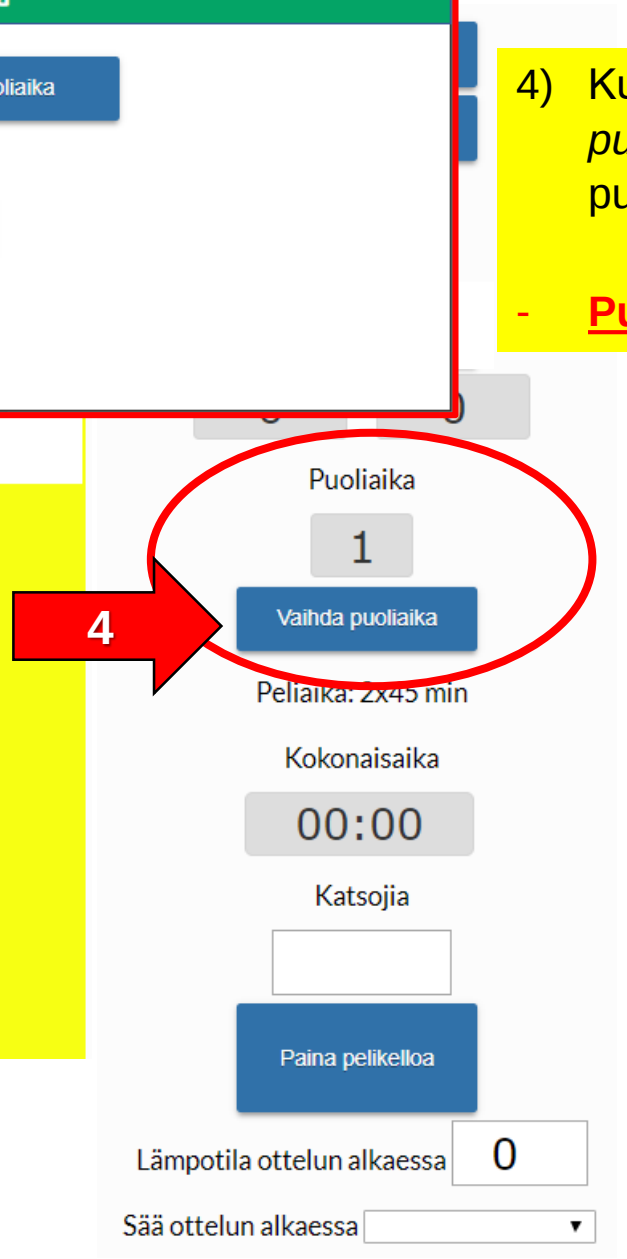




4) Kun ensimmäinen puoliaika päättyy, paina ”*Vaihda puoliaika*” -nappulaa, jolloin seuranta siirtyy 2. puoliajan alkuun.

- **<u>Puoliaikaa ei tarvitse päättää mitenkään muuten.</u>**





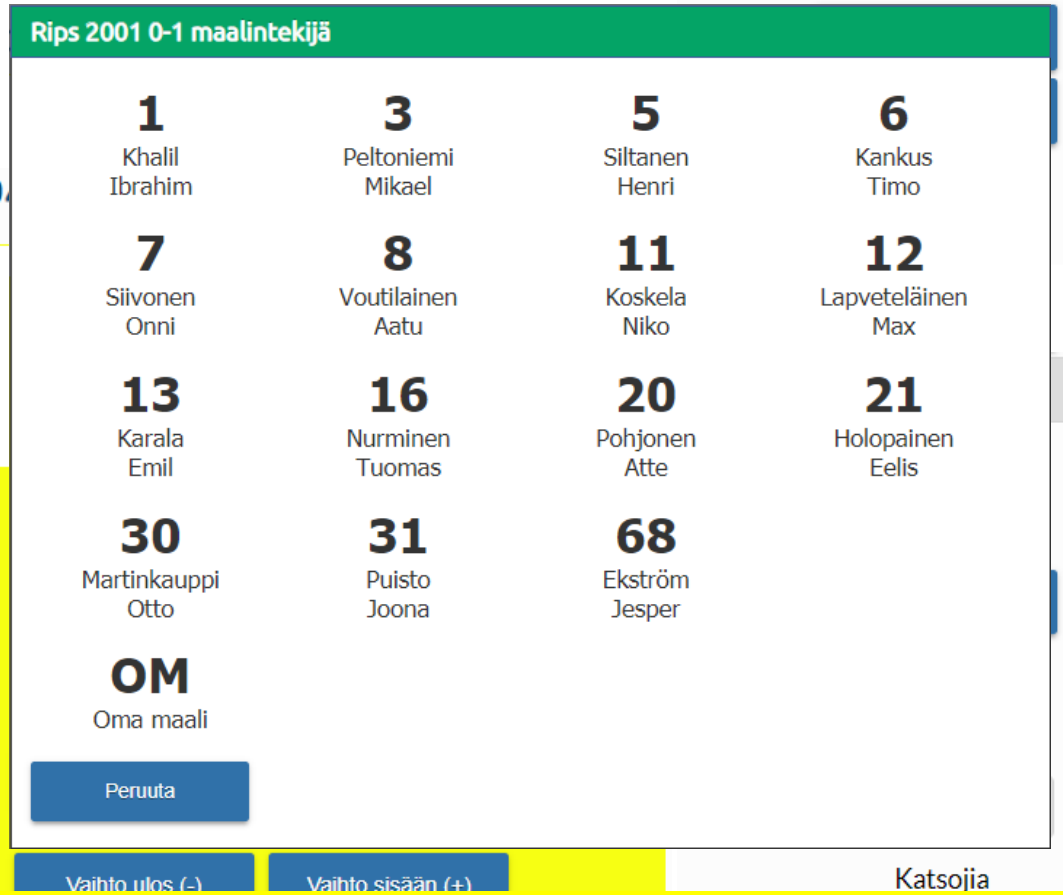
4



5) Toisen puoliajan alkaessa toimitaan kuten ottelun alussa eli paina ”*Paina pelikelloa”* -nappulaa ja varmista, että kello lähtee käyntiin.

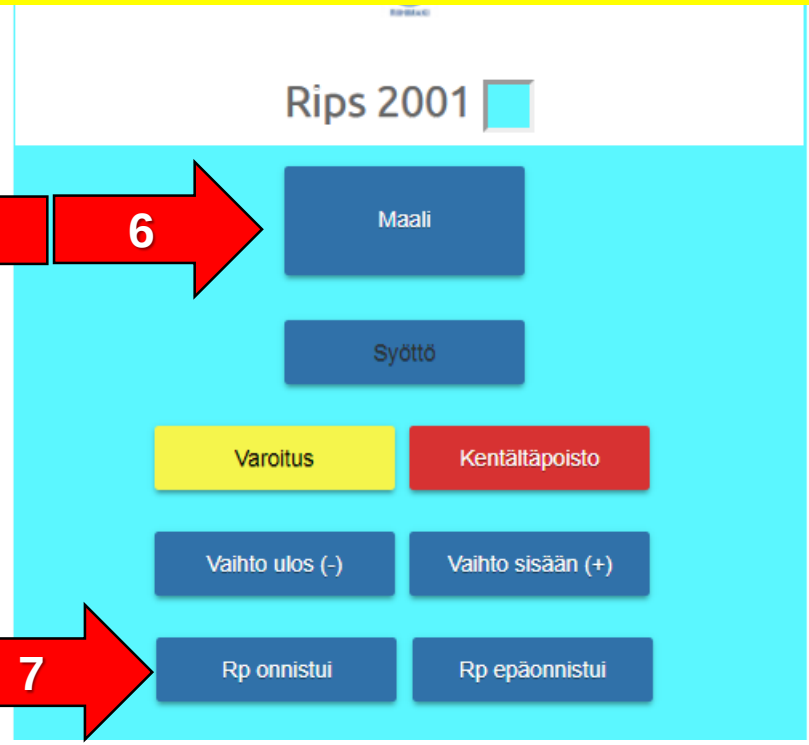


Nämä tapahtumat menevät laajaan julkiseen seurantaan, joten erityistä huolellisuutta vaaditaan.



6) Maalit ja rangaistuspotkut

- Paina ”*Maali*” maalin tehneelle joukkueelle ja valitse sen jälkeen automaattisesti avautuvasta ikkunasta maalintekijä.



7) Maalit ja rangaistuspotkut

- Poikkeuksena edelliseen rangaistuspotkumaalit. Näissä käytetään ”*Rp onnistui*” -nappulaa ja toimitaan muuten kuten muidenkin maalien suhteen.
- Mikäli rangaistuspotku ei mene maaliin, paina ”*Rp epäonnistui*” -nappulaa.

Rips 2001 Vaihto ulos

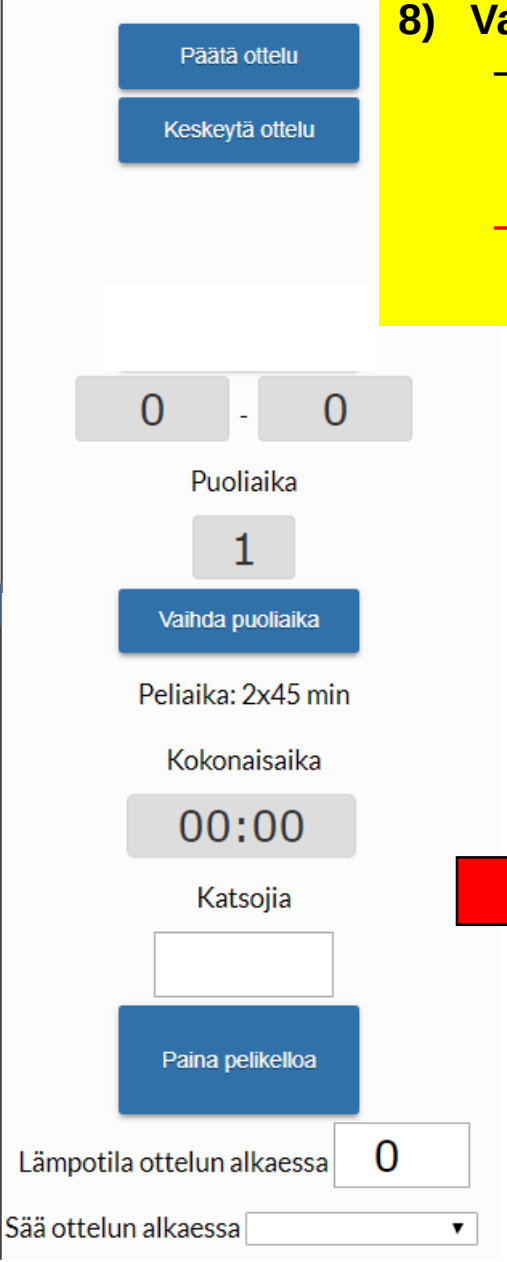
1 Khalil Ibrahim	**3** Peltoniemi Mikael	**5** Siltanen Henri	**6** Kankus Timo
7 Siivonen Onni	**8** Voutilainen Aatu	**11** Koskela Niko	**12** Lapveteläinen Max
13 Karala Emil	**16** Nurminen Tuomas	**20** Pohjonen Atte	**21** Holopainen Eelis
30 Martinkauppi Otto	**31** Puisto Joona	**68** Ekström Jesper	
OM Oma maali			

Peruuta

Rips 2001 0-1 Vaihto sisään

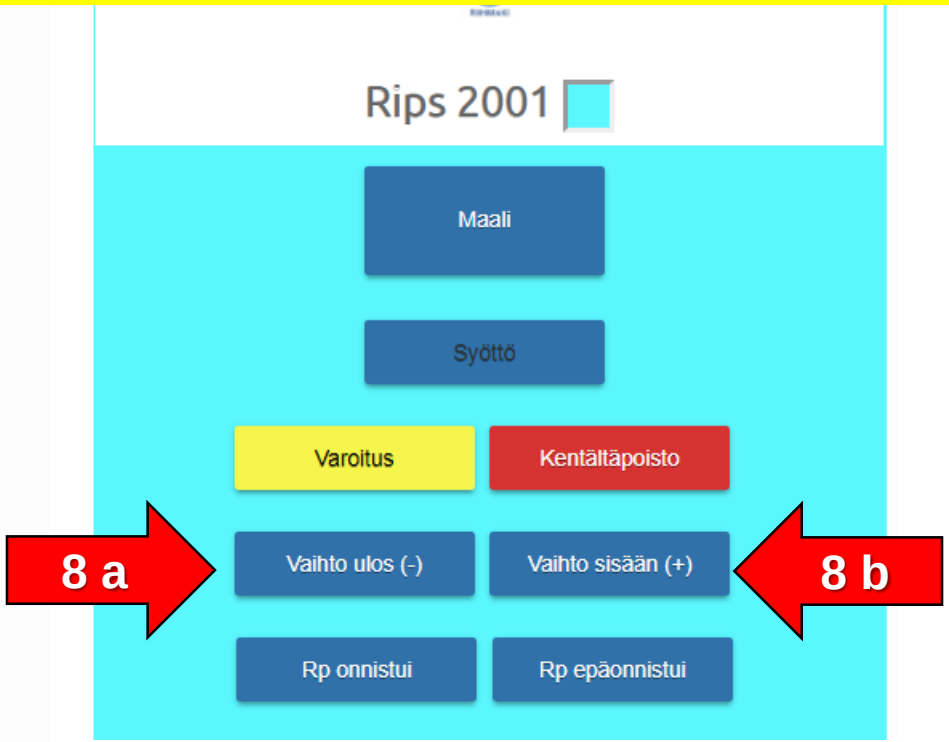
1 Khalil Ibrahim	**3** Peltoniemi Mikael	**5** Siltanen Henri	**6** Kankus Timo
7 Siivonen Onni	**8** Voutilainen Aatu	**11** Koskela Niko	**12** Lapveteläinen Max
13 Karala Emil	**16** Nurminen Tuomas	**20** Pohjonen Atte	**21** Holopainen Eelis
30 Martinkauppi Otto	**31** Puisto Joona	**68** Ekström Jesper	
OM Oma maali			

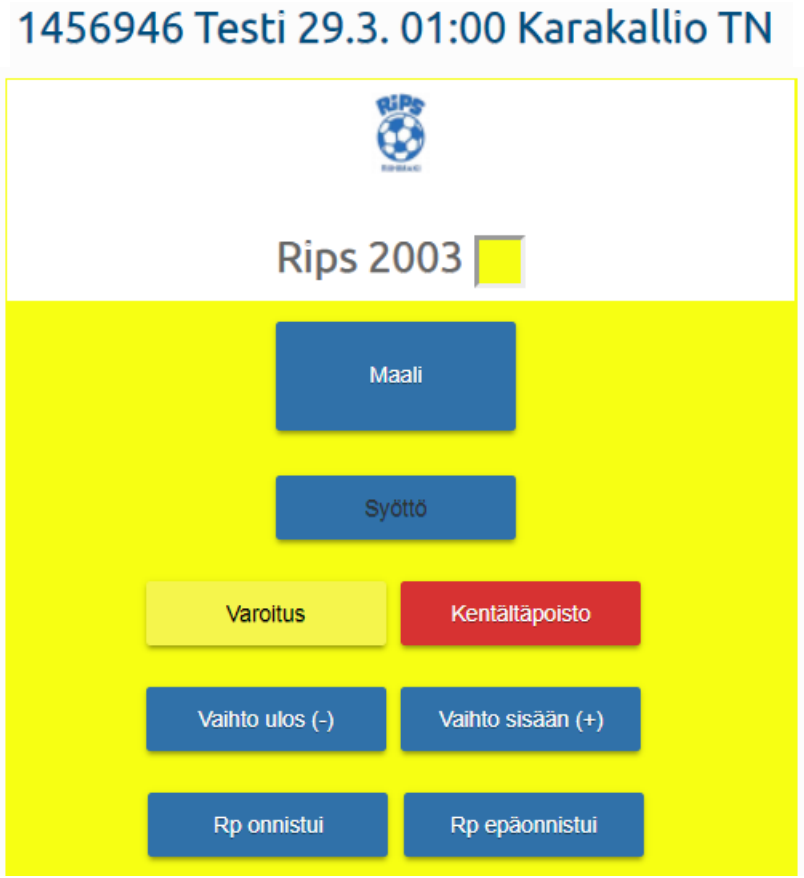
Peruuta

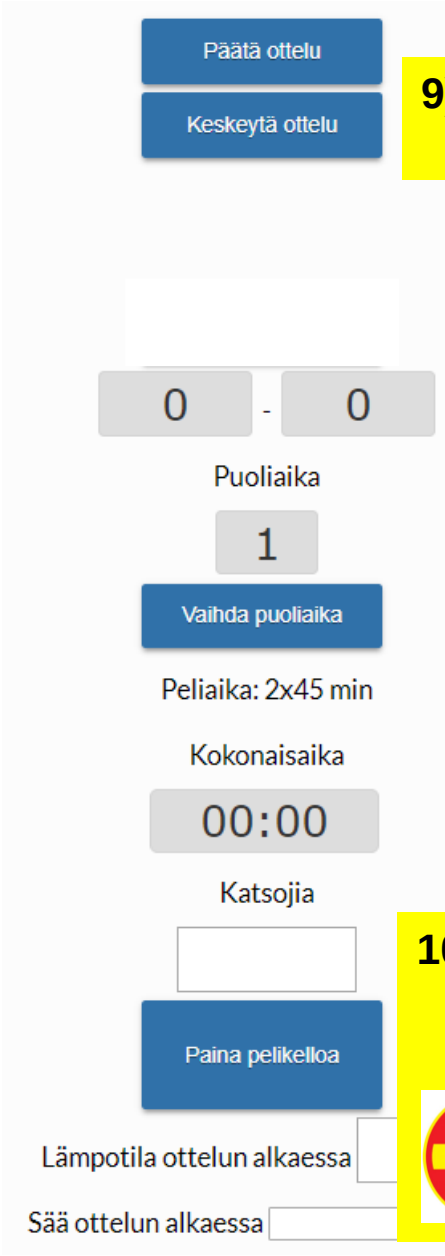


8) Vaihdot

- Kirjaa ensin ”*Vaihto ulos (-)*” ja tämän jälkeen ”*Vaihto sisään (+)*”.
- **Näiden tulee olla perättäiset tapahtumat ja peliminuutin pitää olla sama.**

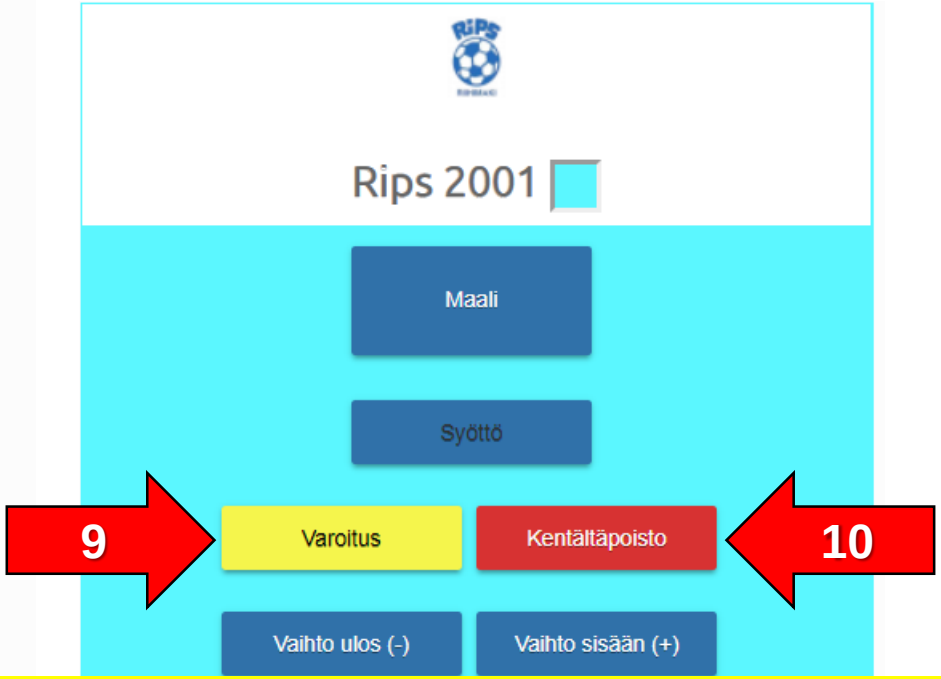






9) Varoitukset

– ”*Varoitus*” -nappulalla + valitse varoitettu pelaaja.

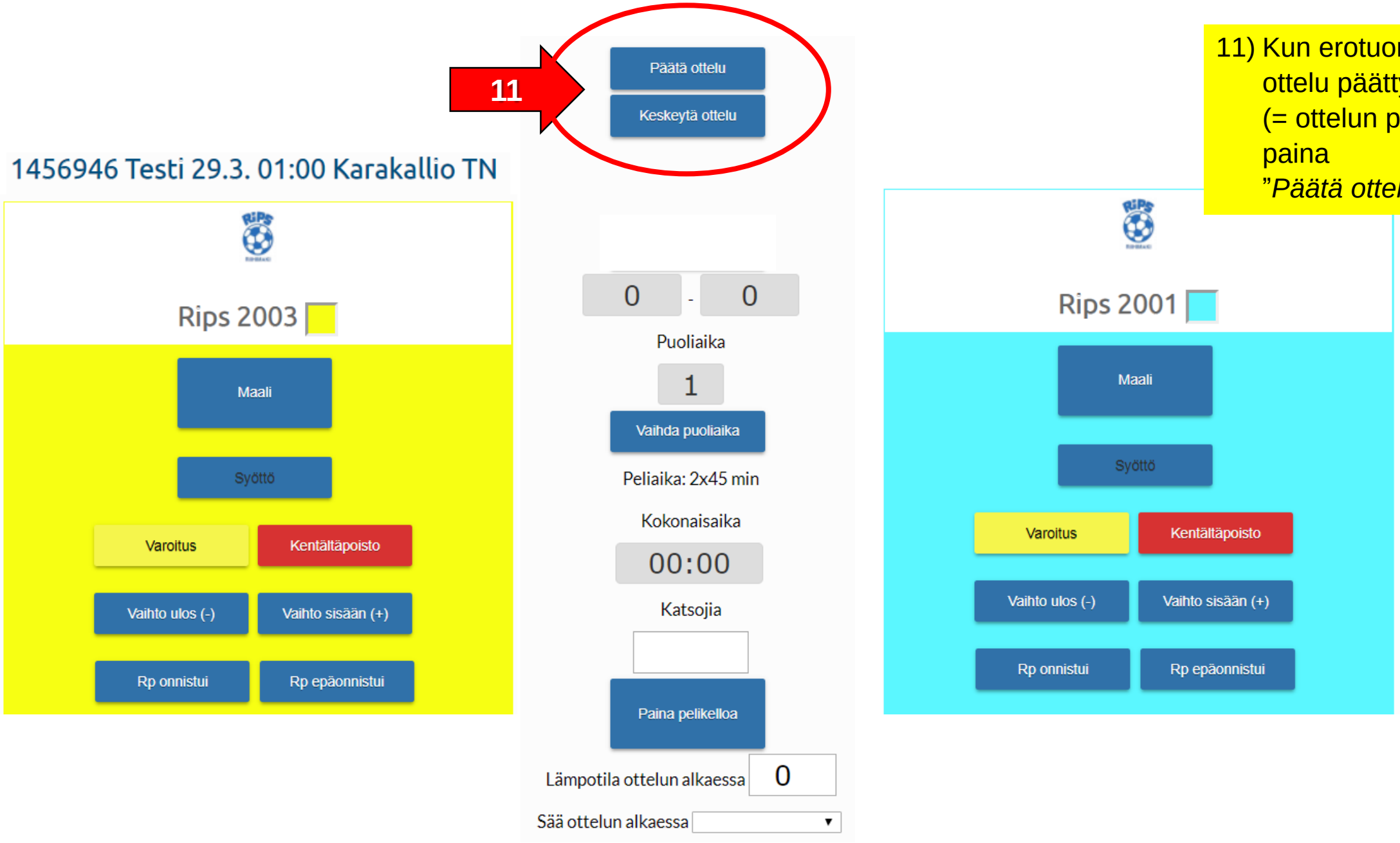


10) Kentältäpoistot

– ”Kentältäpoisto” -nappulalla + valitse kentältä poistettu pelaaja.

Toinen varoitus samalle pelaajalle:
kirjaa ensin toinen varoitus ja sen jälkeen erikseen kentältäpoisto.

Taso Pöytäkirja: Pelikello, puoliaikojen välinen tauko ja ottelun päättäminen



11) Kun erotuomari viheltää ottelu päättyneeksi (= ottelun päätösvihellys), paina ”*Päätä ottelu*” -nappulaa

Tapahtumiin mahdolliset korjaukset pitää tehdä viipymättä.

12

Ottelutapahtumat

45:00	Testijoukkue 2B	0-2	Maali	2 Rummenigge
00:56	Testijoukkue 2B	0-1	Maali (rp)	4 Keegan
00:26	Testijoukkue 2B		Kentältäpoisto	5 Pierro
00:24	Testijoukkue 2B		Varoitus	5 Pierro
00:12	Testijoukkue 2B		Varoitus	5 Pierro
00:06	Testijoukkue 2B		Varoitus	3 Rush
00:00			jaksoloppui	
			2. puoliaika	
00:00			jaksoalkoi	
00:00			ottelualkoi	
			1. puoliaika	

12) Tapahtumia pääsee korjaamaan / poistamaan otteluseurantanäkymän alalaidan ”Ottelutapahtumat” -listasta. Valitse kyseinen tapahtuma ja tee aukeavassa ikkunassa siihen tarvittavat korjaukset (kellonaika, pelaaja…) tai poista virheellisesti kirjattu tapahtuma.

- Olkaa tarkkana sen suhteen, että tilastoitte tapahtumat oikealle joukkueelle AINA. Mikäli tapahtuma kuitenkin lipsahtaa väärälle joukkueelle, pitää tämä tapahtuma poistaa ja tehdä uusi, oikea tapahtuma (ja korjata siihen oikea kellonaika).

- Erotuomarilla on viimeinen sana maalintekijöiden ym. suhteen, joten näihin voi tulla muutoksia vielä ottelun jälkeen. Mikäli maalintekijä on epävarma, tilastoikaa parhaan näkemyksenne mukaan. Tärkeää on kuitenkin aina tilastoida tapahtumat reaaliajassa.

- Ottelun päättämisen jälkeen ilmestyy yhteenvetonäkymä ottelun tapahtumista.
- Erotuomari tarkistaa ottelun tapahtumat näkymästä ja jos on korjattavaa, tehdään korjaukset suoraan yhteenvetonäkymään.
- On suositeltavaa, että LIVE-seurannasta vastaava ja erotuomari tekevät tämän yhdessä. Mikäli tämä olosuhteiden puolesta on hankalaa tai mahdotonta, erotuomari voi suorittaa tarkistuksen ja tehdä kuittauksen myös toisella tietokoneella.
- Kun kaikki on kunnossa, erotuomari kuittaa sähköisen pöytäkirjan
- **Erotuomarin kuittauksen jälkeen pöytäkirjaan ei voi enää tehdä muutoksia ilman ylläpito-oikeuksia.**

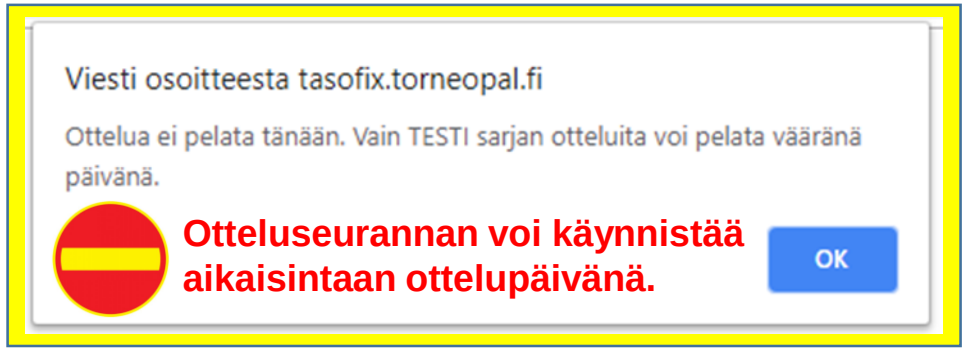


Jos tulee virheitä, niin korjataan ne yhdessä.

Tsemppiä ja rohkeutta järjestelmän käyttöön

Taso Pöytäkirja: Virheilmoituksia

Toimintaohjeita



Otteluseurannan voi käynnistää aikaisintaan ottelupäivänä.