

LIVE-otteluseuranta TASO:ssa - futsal

Muokattu: 21.9.2022

YLEISTÄ.....	2
Yhteyden katkeaminen kesken otteluseurannan.....	2
Tilastoitavia tapahtumia.....	2
OTTELUSEURANTAAN KIRJAUTUMINEN.....	3
OTTELUSEURANNAN ALOITTAMINEN.....	4
OTTELUN ALKAMISEN VIIVÄSTYMINEN.....	4
OTTELUN ALOITTAMINEN.....	5
Pelikellon käynnistäminen - pysäyttäminen - uudelleenkäynnistäminen.....	6
OTTELUTAPAHTUMIEN KIRJAAMINEN.....	7
Maalit ja rangaistuspotkut.....	7
Rikkomukset.....	9
Varoitukset.....	9
Kentältäpoistot.....	10
- toinen varoitus samalle pelaajalle.....	10
1. PUOLIAJAN PÄÄTTYMINEN JA PUOLIAIKOJEN VÄLINEN TAUKO.....	11
2. PUOLIAJAN ALOITTAMINEN.....	11
Katsojamäärän syöttäminen.....	12
PELIKELLON AJAN KORJAAMINEN.....	12
OTTELUN 2. PUOLIAJAN PÄÄTTYMINEN.....	13
OTTELUN JATKOAJAN PÄÄTTYMINEN.....	14
VOITTOMAALIKILPAILU.....	15
OTTELUN PÄÄTTYMINEN.....	16
JOUKKUEIDEN PARHAIDEN PELAAJIEN TALLENTAMINEN.....	17
OTTELUTAPAHTUMIEN KORJAAMINEN.....	18
OTTELUSEURANNAN PÄÄTTÄMINEN.....	19
OTTELUN JÄLKEEN YHTEENVEDON TARKISTAMINEN EROTUOMARIN KANSSA.....	20
KORJAUKSET OTTELUN AIKANA / JÄLKEEN.....	23

Onnistumisia LIVE-seurannan pitämiseen 😊

YLEISTÄ

Ottelutapahtumien tilastointi tapahtuu TASO-järjestelmässä. Tapahtumat näkyvät reaaliaikaisesti Palloliiton tulospalvelussa, joten tietojen oikeellisuus on ensiarvoisen tärkeää. Ennen otteluseurannan käynnistämistä varmista, että mahdolliset viime hetken muutokset kokoonpanoihin on huomioitu.

Otteluseurannan kannalta toimiva ja luotettava verkkoyhteys on erittäin tärkeä. Langattomien verkkojen tai mobiiliyhteyksien katkoton toimiminen suurissa yleisötapahtumissa on aina epävarmaa, joten jos mahdollista, käytä erillistä langallista yhteyttä.

Tilastoinnin hoitajille on varattava esteetön näkyvyys pelikentälle, pöydät ja tuolit sekä tarvittavat työvälineet. Lisäksi tilan on oltava mahdollisimman rauhallinen ja ulkopuolisilta häiriötekijöiltä suojassa. Tapahtumapäällikkö ja mediapäällikkö päättävät seuralle parhaasta toimintavasta.

Ottelun erotuomariston kanssa yhteistyötä tekevällä tilastojalla on turvallisuuden takia oltava näkyvä tunniste henkilön tunnistamiseksi.

Yhteyden katkeaminen kesken otteluseurannan

- **mikäli tietoliikenneyhteys katkeaa ottelun aikana, ottelun tilastointia jatketaan aivan normaalisti offline tilassa. Tällöin laite ilmoittaa yhteyden puuttumisesta punaisella tekstillä ja tehty tilastointi kerääntyy "varastoon". Tämä varastoitu data siirtyy järjestelmään automaattisesti yhteyden taas toimiessa.**
- **OTTELUN OLLESSA KÄYNNISSÄ ÄLÄ KOSKAAN POISTU OTTELUSEURANTA-SIVULTA, MUUTEN SEURANTA KESKEYTYY. MIKÄLI OTTELUSEURANTA-SIVU ON PAKOTTAVISTA SYISTÄ SULJETTAVA JA AVATTAVA UUELLEEN, KATSO ALEMPAA OHJEET PELIKELLON ASETTAMISESTA OIKEAAN AIKAAN.**

Tallenna Palloliiton tulospalvelupäivystyksen ja futsalkilpailupäällikön matkapuhelinnumerot puhelimeesi

- Palloliiton tulospalvelu: Seppo Taurinen (09 440140 / tulospalvelu@palloliitto.fi)
- futsalkilpailupäällikkö Jouni Pihlaja (040 672 6330 / jouni.pihlaja@palloliitto.fi)

Tilastoitavia tapahtumia

Tilastoitavat tapahtumat vaihtelevat sarjatason mukaan; yleisimpiä tilastoitavia tapahtumia ovat:

- peliaika (kello käy - kello seis)
 - maalit ja syötöt
 - henkilökohtaiset rangaistukset (varoitukset ja kentältäpoistot)
 - rangaistuspotkut
 - rikkeet ja vapaapotkut
 - kulmapotkut
 - maaliheitot
 - laukaukset ja torjunnat
 - ottelun mahdollinen keskeyttäminen / lopettaminen ennen täyttä aikaa
-

OTTELUSEURANTAAN KIRJAUTUMINEN

Kirjautuminen TASO-järjestelmään tapahtuu

- joko käyttäjän omilla tunnuksilla (PallolID + salasana)
- tai ottelukohtaisella otteluseurantakoodilla (esimerkissä XUKPB)

Kirjautuminen

PallolID 12345678

Salasana

☐ Muista minut tällä koneella

Kirjaudu

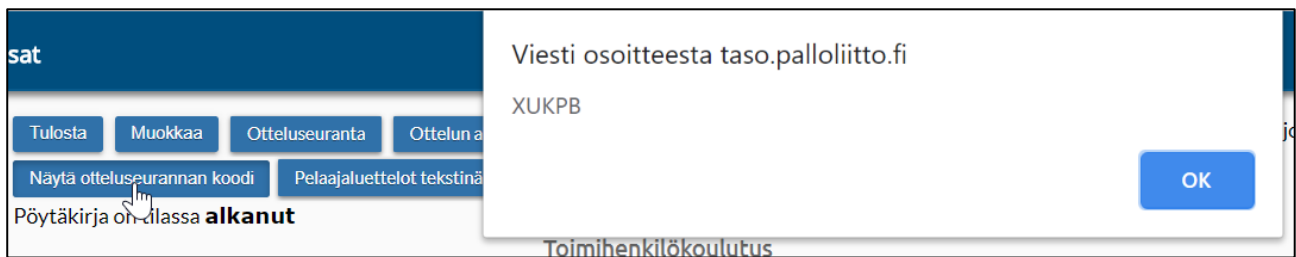
Tilaa unohtunut salasana ? Ohje

Otteluseuranta / pöytäkirja

Otteluseurannan / pöytäkirjan koodi:

Kirjaudu

Otteluseurannan koodi löytyy kotijoukkueen käyttäjänä kirjautuneena pöytäkirjatietojen valikosta:



Otteluseurannan koodin käyttö on suositeltavaa, jos käyttäjä antaa oman seurantalaitteensa tai vastuun otteluseurannasta toiselle henkilölle, niin tällöin seuranta pitävän henkilön ei ole tarvetta kirjautua järjestelmään käyttäjän omilla tunnuksilla.

OTTELUSEURANNAN ALOITTAMINEN

Otteluseuranta aloitetaan painamalla **Aloita otteluseuranta** -valintanappia, kun

- molempien joukkueiden kokoonpanot on täytetty pöytäkirjaan,
- joukkueiden ottelukohtaiset vastuuhenkilöt ovat ne vahvistaneet ja
- ottelu on muuten valmis alkamaan.

1594287 Miesten Ykkönen valmis 9.7. 17:30 Harjoituskenttä 2 Suomi TN


AC Pelipaikka

Ottelun alku viivästyy


FC Taso

Otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero ottelun aikana
Hannu Kylmäniemi 0400 726 005

Aloita otteluseuranta

Huom! Aloitettuasi otteluseurannan kokoonpanot ei voi enää muuttaa. Varmista, että kokoonpanot ovat molemmilla joukkueilla kunnossa, ennen napin painamista.

Poistu otteluseurannasta

Otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero tulee kirjoittaa sille varattuun kenttään, jotta LIVE-seurannanpitäjä voidaan tarvittaessa tavoittaa ottelun aikana. Pidä puhelin lähettyvilläsi äänettömänä ja värinä -toiminto päällä, jotta sinulla on mahdollisuus havaita mahdolliset yhteydenotot.

OTTELUN ALKAMISEN VIIVÄSTYMINEN

Jos ottelun alku viivästyy merkittävästi, niin tämä tieto voidaan ilmoittaa Palloliiton tulospalvelusivuille painamalla **Ottelun alku viivästyy** -valintanappia. Valintanapin painamisen jälkeen avautuvaan apuikkunaan voi kirjoittaa lisätietoja ottelun alun viivästymisestä.

Ottelun alku viivästyy

Arvioitu alkamisaika 17:45

Syy Vierasjoukkueen myöhästyminen

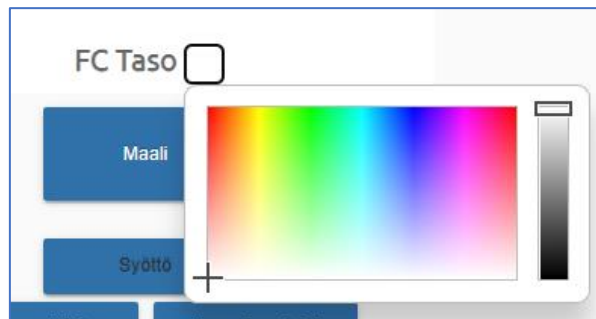
Kuvaus syystä Joukkueen linja-auto rikkoutui

Lähetä **Peruuta**

OTTELUN ALOITTAMINEN

Valitse joukkueiden pelipaitojen värit helpottamaan joukkueiden erottamista.

- joukkueen nimen perässä oleva valintalaatikko avaa väripaletin, josta voi valita sopivan taustavärin



1641480 Miesten Ykkönen valmis 21.9. 07:45 Harjoituskenttä 1 Suomi TN

FC Taso

Maali

Syöttö

6m onnistui

6m epäonnistui

10m onnistui

10m epäonnistui

Varoitus

Kentältäpoisto

Rikkomus

Aikalisä

Ottelun alku viivästyy

Päätösviivelys

Keskeytä ottelu

Päätä otteluseuranta

0 - 0

Puoliaika

1

Vaihda puoliaika

Pelikaika: 2x20 min (1x5 min)

kokonaisaika

00:00

AC Pelipaikka

Maali

Syöttö

6m onnistui

6m epäonnistui

10m onnistui

10m epäonnistui

Varoitus

Kentältäpoisto

Rikkomus

Aikalisä

Pelikellon käynnistäminen - pysäyttäminen - uudelleenkäynnistäminen

Kun ottelu käynnistyy, niin paina **Käynnistä pelikello** -valintanappia. Paina valintanappia vain kerran, pelikello lähtee käyntiin lyhyellä viiveellä. Varmista, että aika pelikellossa käy oikein - kellon taustaväri muuttuu vihreäksi ja sekunnit ”juoksevat”.

LIVE-seurannan kello tulee pysäyttää aina KAIKILLA pelikatkoilla ja käynnistää uudelleen pelin jatkuessa.

⇒ synkronisoi Tason kello hallin kellon kanssa, jos ne eroavat toisistaan

Pelikellon voi käynnistää ja pysäyttää erilaisilla tavoilla:

- painamalla **Käynnistä pelikello** -valintanappia
- (F9) funktionäppäimellä
- välilyöntinäppäimellä (silloin, kun Käynnistä pelikello -valintanappi on aktiivinen)



Kokeile ja etsi itsellesi sopivin tapa.

Pelikellon ajannäyttö (= kokonaisaika):

- 1. puoliaika 00:00 - 20:00
- 2. puoliaika 20:00 - 40:00
- -----
- jatkoaika 40:00 - 45:00
- -----
- jatko-ottelun 1. puoliaika 40:00 - 45:00
- jatko-ottelun 2. puoliaika 45:00 - 50:00

OTTELUTAPAHTUMIEN KIRJAAMINEN

Maalit ja rangaistuspotkut

- paina **Maali** -valintanappia maalin tehneen joukkueen valikosta
⇒ pelikello pysähtyy napin painamisesta
- valitse maalintekijä automaattisesti avautuvasta valintaikkunasta

FC Taso ☐

Maali

Syöttö

6m onnistui

6m epäonnistui

10m onnistui

10m epäonnistui

Varoitus

Kenttäpoisto

Rikkomus

Aikalisä

Palkitut

Paras pelaaja

FC Taso | 1-0 maalintekijä

3 Järvinen Niko	7 Karjalainen Otto	8 Peltola Atte	9 Savolainen Oskari
10 Salonen Niklas	11 Ahonen Leo	16 Anttila Eemeli	22 Miettinen Santeri
23 Hämäläinen Onni	28 Korhonen Aleksi	99 Hämäläinen Daniel	Hakala Jere
Mattila Sami	Saarinen Leo	OM Oma maali	

Peruuta

- jos maali oli vastajoukkueen oma maali, valitse maalintekijäksi OM (oma maali)
- paina seuraavaksi **Syöttö** -valintanappia maalin tehneen joukkueen valikosta ja valitse sen jälkeen automaattisesti avautuvasta valintaikkunasta maalin syöttäjä

FC Taso ☐

Maali

Syöttö

6m onnistui

6m epäonnistui

10m onnistui

10m epäonnistui

Varoitus

Kenttäpoisto

Rikkomus

Aikalisä

Palkitut

Paras pelaaja

FC Taso | 1-0 maalintekijä

3 Järvinen Niko	7 Karjalainen Otto	8 Peltola Atte	9 Savolainen Oskari
10 Salonen Niklas	11 Ahonen Leo	16 Anttila Eemeli	22 Miettinen Santeri
23 Hämäläinen Onni	28 Korhonen Aleksi	99 Hämäläinen Daniel	Hakala Jere
Mattila Sami	Saarinen Leo	OM Oma maali	

Peruuta

- poikkeuksena edelliseen on rangaistuspotkumaalit (6m)

⇒ näissä käytetään **6m onnistui** -valintanappia ja toimitaan muuten kuten muidenkin maalien suhteen. Syöttäjää luonnollisesti ei ole.

FC Taso ☐

Maali

Syöttö

6m onnistui

6m epäonnistui

10m onnistui

10m epäonnistui

Varoitus

Kentältäpoisto

Räkkömus

Aikalisa

Palkitut

Paras pelaaja

FC Taso | 1-0 maalintekijä

3 Järvinen Niko	7 Karjalainen Otto	8 Peltola Atte	9 Savolainen Oskari
10 Salonen Niklas	11 Ahonen Leo	16 Anttila Eemeli	22 Miettinen Santeri
23 Hämäläinen Onni	28 Korhonen Aleksi	99 Hämäläinen Daniel	Hakala Jere
Mattila Sami	Saarinan Leo	OM Oma maali	

Peruuta

⇒ mikäli rangaistuspotku ei mene maaliin, paina **6m epäonnistui** -valintanappia

Kun peliä jatketaan alkupotkulla, käynnistä pelikello.

Rikkomukset

- kun erotuomari katkaisee pelin rikkomuksen johdosta, paina sen joukkueen valikosta, jonka pelaaja syyllistyi sääntöjenvastaiseen pelaamiseen, **Rikkomus** -valintanappia
- pelikello pysähtyy automaattisesti

AC Pelipaikka

Maali

Syöttö

6m onnistui

6m epäonnistui

10m onnistui

10m epäonnistui

Varoitus

Kentältäpoisto

Rikkomus

Aikalisä

Palkitut

Paras pelaaja

- muista kirjata kaikki rikkomukset (myös kumulatiivisten rikkomusten määrän täyttymisen jälkeen tapahtuvat rikkomukset)

Varoitukset

- kun rikkeeseen liittyy pelaajan varoittaminen, niin paina **Varoitus** -valintanappia + valitse varoitettu pelaaja

FC Taso ☐		FC Taso Varoitus	
Maali		3 Järvinen Niko	7 Karjalainen Otto
Syöttö		10 Salonen Niklas	8 Peltola Atte
6m onnistui	6m epäonnistui	11 Ahonen Leo	9 Savolainen Oskari
10m onnistui	10m epäonnistui	28 Korhonen Aleksi	16 Anttila Eemeli
Varoitus	Kenttäläpoisto	23 Hämäläinen Onni	22 Miettinen Santeri
Rikkomus	Aikalisä	Mattila Sami	99 Hämäläinen Daniel
		Saarinen Leo	OM Oma maali
Palkitut Paras pelaaja		päävalmentaja Tuominen Kalle	huoltaja Salminen Sami
		Peruuta	joukkueenjohtaja Niemi Jere

- varoitus voidaan antaa pelaajalle tai joukkueen taustahenkilölle myös pelikatkon aikana (esimerkiksi erotuomariston toiminnan arvostelu tai pelinjatkamisen viivyttäminen)

Kentältäpoistot

- paina **Kentältäpoisto** -valintanappia + valitse kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö

FC Taso ☐

Maali

Syöttö

6m onnistui6m epäonnistui

10m onnistui10m epäonnistui

VaroitusKentältäpoisto

RikkomusAikalisä

Palkitut

Paras pelaaja

FC Taso | Kentältäpoisto

3 Järvinen Niko	7 Karjalainen Otto	8 Peltola Atte	9 Savolainen Oskari
10 Salonen Niklas	11 Ahonen Leo	16 Anttila Eemeli	22 Miettinen Santeri
23 Hämäläinen Onni	28 Korhonen Aleksi	99 Hämäläinen Daniel	Hakala Jere
Mattila Sami	Saarin Leo	OM Oma maali	
päävalmentaja Tuominen Kalle	huoltaja Salminen Sami	joukkueenjohtaja Niemi Jere	
Peruuta			

- toinen varoitus samalle pelaajalle

- o AC Pelipaikan pelaaja #7 on saanut varoituksen aikaisemman rikkeen johdosta ja nyt erotuomari joutuu varoittamaan pelaajaa toistamiseen
- o kirjaa ensin toinen varoitus **Varoitus** ja
- o sen jälkeen erikseen kentältäpoisto **Kentältäpoisto**

AC Pelipaikka ☐

Maali

Syöttö

6m onnistui6m epäonnistui

10m onnistui10m epäonnistui

VaroitusKentältäpoisto

RikkomusAikalisä

Palkitut

Paras pelaaja

AC Pelipaikka | Varoitus

1 Hirvonen Jukka	2 Korpunen Sami	3 Hirvonen Jukka	4 Hirvonen Jukka
5 Hirvonen Jukka	7 Korpunen Sami	9 Lappalainen Roni	11 Hirvonen Jukka
13 Oksanen Mika	14 Pirtanen Matti	15 Pirtanen Matti	OM Oma maali
Nyman Marko	Saari Eino	OM Oma maali	
päävalmentaja Tuominen Kalle	valmentaja MATTILA Jaakko	fysioterapeutti Kettunen Sami	
huoltaja Savolainen Markus	joukkueenjohtaja Koskela Akseli		
Peruuta			

FC Taso ☐

Maali

Syöttö

6m onnistui6m epäonnistui

10m onnistui10m epäonnistui

VaroitusKentältäpoisto

RikkomusAikalisä

Palkitut

Paras pelaaja

AC Pelipaikka | Varoitus

1 Hirvonen Jukka	2 Korpunen Sami	3 Hirvonen Jukka	4 Hirvonen Jukka
5 Hirvonen Jukka	7 Korpunen Sami	9 Lappalainen Roni	11 Hirvonen Jukka
13 Oksanen Mika	14 Pirtanen Matti	15 Pirtanen Matti	OM Oma maali
Nyman Marko	Saari Eino	OM Oma maali	
päävalmentaja Tuominen Kalle	valmentaja MATTILA Jaakko	fysioterapeutti Kettunen Sami	
huoltaja Savolainen Markus	joukkueenjohtaja Koskela Akseli		
Peruuta			

1. PUOLIAJAN PÄÄTTYMINEN JA PUOLIAIKOJEN VÄLINEN TAUKO

- kun ensimmäinen puoliaika päättyy, pelikello pysähtyy automaattisesti aikaan 20:00
- paina **Vaihda puoliaika** -valintanappia
- valitsemalla **2. puoliaika** seuranta siirtyy odottamaan 2. puoliajan alkamista
 - o kello siirtyy 2. puoliajan alkuun (20:00)
- puoliaikaa ei tarvitse päättää mitenkään muuten
- tee nämä toimenpiteet ennen kuin siirryt taukotarjoilujen pariin
 - ⇒ tiedot näkyvät oikein Palloliiton tulospalvelussa ja YLE:n teksti-TV:ssä

Puoliaika

1

Vaihda puoliaika

Pelikaika: 2×20 min (1×5 min)
Kokonaisaika

20:00

Käynnistä pelikello
(F9)

Aloitettava puoliaika

1. puoliaika

2. puoliaika

1. jatkoaika

Vm-Käpälä

Peruuta

Puoliaika

2

Vaihda puoliaika

Pelikaika: 2×20 min (1×5 min)
Kokonaisaika

20:00

Käynnistä pelikello
(F9)

2. PUOLIAJAN ALOITTAMINEN

- toisen puoliajan alkaessa toimitaan kuten ottelun alussa eli paina **Käynnistä pelikello** -valintanappia ja varmista, että kello lähtee käyntiin - kellon taustaväri muuttuu vihreäksi ja sekunnit ”juoksevat”

FC Taso ☐

Maali

Syöttö

6m onnistui

6m epäonnistui

10m onnistui

10m epäonnistui

Varoitus

Kenttäpoisto

Rikkomus

Aikaisä

Palkitut

Paras pelaaja

Päätösvihellys

Keskeytä ottelu

Päätä otteluseuranta

1 - 0

Puoliaika

2

Vaihda puoliaika

Pelikaika: 2×20 min (1×5 min)
Kokonaisaika

20:05

Pysäytä pelikello
(F9)

Pelikaika: 2×20 min (1×5 min)

Katsoja

Tyhjennä testiohjelmu

Tallenna tapahtumat
tiedostoksi

AC Pelipaikka ☐

Maali

Syöttö

6m onnistui

6m epäonnistui

10m onnistui

10m epäonnistui

Varoitus

Kenttäpoisto

Rikkomus

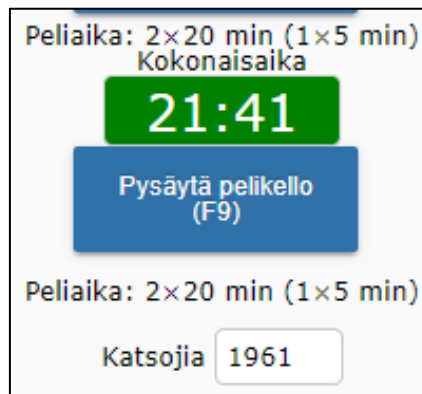
Aikaisä

Palkitut

Paras pelaaja

Katsojamäärän syöttäminen

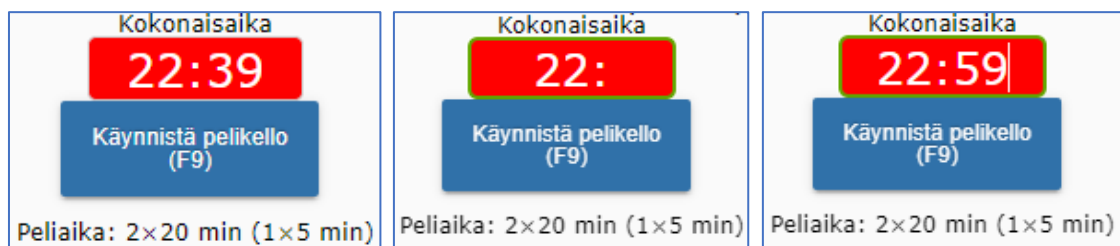
- syötä ottelun yleisömäärä "Katsojia" -kenttään jossain vaiheessa toisella puoliajalla



Peliaika: 2×20 min (1×5 min)
Kokonaisaika
21:41
Pysäytä pelikello (F9)
Peliaika: 2×20 min (1×5 min)
Katsojia

PELIKELLON AJAN KORJAAMINEN

- jos tilastoinnin pelikello on väärässä ajassa, peliajan voi korjata, kun pelikello on pysäytettyä, "klikkaamalla" pelikelloa **22:39**
- tämän jälkeen voi oikean peliajan kirjoittaa peliaika -kenttään
- parin (1-2) sekunnin virheen voi korjata käynnistämällä pelikellon ennakoiden tai pysäyttämällä pelikellon viiveellä



Kokonaisaika	Kokonaisaika	Kokonaisaika
22:39	22:	22:59
Käynnistä pelikello (F9)	Käynnistä pelikello (F9)	Käynnistä pelikello (F9)
Peliaika: 2×20 min (1×5 min)	Peliaika: 2×20 min (1×5 min)	Peliaika: 2×20 min (1×5 min)

OTTELUN 2. PUOLIAJAN PÄÄTTYMINEN

- jos ottelu on 2. puoliajan päättymisen jälkeen tasan, niin pelikello pysähtyy automaattisesti aikaan 40:00
- paina **Vaihda puoliaika** -valintanappia
- valitsemalla **1. jatkoaika** seuranta siirtyy odottamaan jatkoajan ("3" puoliaika) alkamista
 - o kello siirtyy jatkoajan alkuun (40:00)
- puoliaikaa ei tarvitse päättää mitenkään muuten

Puoliaika

2

Vaihda puoliaika

Peli aika: 2×20 min (1×5 min)
Kokonaisaika

40:00

Käynnistä pelikello
(F9)

Aloitettava puoliaika

1. puoliaika

2. puoliaika

1. jatkoaika

Vn-Klipailu

Peruuta

Puoliaika

3

Vaihda puoliaika

Peli aika: 2×20 min (1×5 min)
Kokonaisaika

40:00

Käynnistä pelikello
(F9)

OTTELUN JATKOAJAN PÄÄTTYMINEN

- jos ottelu on jatkoajan päättymisen jälkeen tasan, niin pelikello pysähtyy automaattisesti aikaan 45:00
- paina **Vaihda puoliaika** -valintanappia
- valitsemalla **Vm-kilpailu** seuranta siirtyy odottamaan voittomaalikilpailun ("4." puoliaika) alkamista
 - o pelikello häviää
- puoliaikaa ei tarvitse päättää mitenkään muuten

Puoliaika

3

Vaihda puoliaika

Pelialaika: 2×20 min (1×5 min)
Kokonaisaika

45:00

Käynnistä pelikello
(F9)

Aloitettava puoliaika

1. puoliaika2. puoliaika

1. jatkoaikaVm-Kilpailu

Peruta

Puoliaika

4

Vaihda puoliaika

Pelialaika: 2×20 min (1×5 min)
Kokonaisaika

- ja otteluseuranta siirtyy voittomaalikilpailun kirjaamistilaan

FC Taso

VaroitusKenttäpoisto

RikkomusAikalisä

Vm-Kilpailu maaliVm-Kilpailu epäonnistui

Palkitut
Paras pelaaja

Päätösvihellys

Keskeytä ottelu

Päätä otteluseuranta

1 - 1

Puoliaika

4

Vaihda puoliaika

Pelialaika: 2×20 min (1×5 min)
Kokonaisaika

Pelialaika: 2×20 min (1×5 min)

Katsoja 1961

AC Pelipaikka

VaroitusKenttäpoisto

RikkomusAikalisä

Vm-Kilpailu maaliVm-Kilpailu epäonnistui

Palkitut
Paras pelaaja

VOITTOAALIKILPAILU

- voittomaalikirjailun potkujen tulokset merkitään Vm-Kilpailu maali tai Vm-Kilpailu epäonnistui -valintanapeilla

The diagram illustrates the organizational structure of FC Taso | Laukoja. It features several key components:

- Varoitus** (Warning) and **Kenttäpoisto** (Field removal)
- Rikkomus** (Violation) and **Aikalisa** (Timekeeper)
- Vm-Kilpailu maali** (Virtual game goal) and **Vm-Kilpailu epäonnistui** (Virtual game failed)
- Palkitut** (Awarded) and **Paras pelaaja** (Best player)
- FC Taso | Laukoja**: A detailed list of players categorized by number and name.

FC Taso Laukoja			
3 Järvinen Niko	7 Karjalainen Otto	8 Peltola Atte	9 Savolainen Oskari
10 Salonen Niklas	11 Ahonen Leo	16 Anttila Eemeli	22 Miettinen Santeri
23 Hämäläinen Onni	28 Korhonen Aleksi	99 Hämäläinen Daniel	Hakala Jere
Mattila Sami	Saarinen Leo	OM Oma maali	

- potkun tulos näkyy joukkueen tiedoissa joko vihreänä (= maali) tai punaisena (epäonnistunut) pallukoina

The diagram illustrates two scenarios for the Vm-Kilpailu maali and Vm-Kilpailu epäonnistui. In the first scenario, the sequence of dots is 10 green and 10 red. In the second scenario, the sequence of dots is 10 green and 10 red.

- potkuja jatketaan niin kauan, kunnes voittaja saadaan selville

The figure consists of two bar charts side-by-side, each representing the distribution of Vm-Kilpailu results. Each chart has two categories: 'Vm-Kilpailu maali' (Vm-Kilpailu goal) and 'Vm-Kilpailu epäonnistui' (Vm-Kilpailu failed). The 'Vm-Kilpailu maali' category is represented by a row of colored dots (green and red), and the 'Vm-Kilpailu epäonnistui' category is represented by a row of grey dots.

Kategoria	Väri
Vm-Kilpailu maali	Vihreä
	Red
Vm-Kilpailu epäonnistui	Grey

- HUOM varoitukset ”nollautuvat” ennen rangaistuspotkujen alkamista
 - pelaaja on saanut ottelun aikana varoituksen ja
 - pelaaja saa rangaistuspotkujen aikana varoituksen
 - ⇒ ei johda kentältäpoistoon kahdella varoituksella
 - pelaaja saa rangaistuspotkujen aikana toisen varoituksen
 - ⇒ kentältäpoisto kahdella varoituksella
 - ⇒ pelaajalla näkyy pöytäkirjassa kolme varoitusta ja kentältäpoisto

OTTELUN PÄÄTTYMINEN

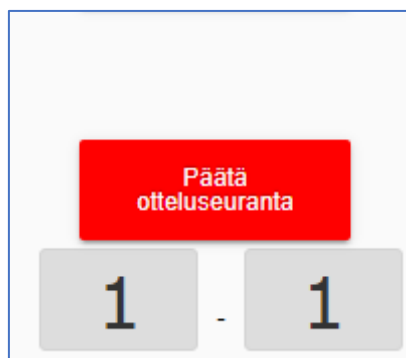
- kun ottelun erotuomari viheltää ottelun päättyneeksi, paina **Päätösvihellys** -valintanappia



- ottelun tilastotietojen muokkausmahdollisuus säilyy
 - o esimerkiksi parhaiden pelaajien merkitseminen



- tämän jälkeen tilastoija voi vielä täydentää ja/tai korjata tietoja ennen pöytäkirjan tarkastamista yhdessä ottelun erotuomariston kanssa



JOUKKUEIDEN PARHAIDEN PELAAJIEN TALLENTAMINEN

- ennen otteluseurannan päättämistä merkitään joukkueiden parhaat pelaajat painamalla **Paras pelaaja** -valintanappia



FC Taso | paraspelaaja

3 Järvinen Niko	7 Karjalainen Otto	8 Peltola Atte	9 Savolainen Oskari
10 Salonen Niklas	11 Ahonen Leo	16 Anttila Eemeli	22 Miettinen Santeri
23 Hämäläinen Onni	28 Korhonen Aleksi	99 Hämäläinen Daniel	Hakala Jere
Mattila Sami	Saarinén Leo	OM Oma maali	
päävalmentaja Tuominen Kalle	huoltaja Salminen Sami	joukkueenjohtaja Niemi Jere	
Peruuta			



OTTELUTAPAHTUMIEN KORJAAMINEN

- ottelutapahtumia voi korjata joko ottelun aikana tai ottelun päättymisen jälkeen ennen otteluseurannan päättämistä
- korjattava tapahtuma valitaan listalta

Ottelutapahtumat				
45:00				Otteluloppui
45:00				Jaksoloppui
45:00				Jaksoloppuaika
45:00	AC Pelipaikka		Paras pelaaja	15 Peltonen Eero
45:00	FC Taso		Paras pelaaja	10 Salonen Niklas
45:00				Loppuvihellys
45:00	AC Pelipaikka		RPK Ohi	4 Hiltunen Joni
45:00	FC Taso		RPK Maali	22 Miettinen Santeri
45:00	AC Pelipaikka		RPK Ohi	15 Peltonen Eero
45:00	FC Taso		RPK Ohi	3 Järvinen Niko
45:00	AC Pelipaikka		RPK Maali	15 Peltonen Eero
45:00	FC Taso		RPK Maali	16 Anttila Eemeli
45:00	AC Pelipaikka		RPK Maali	14 Partanen Matti
45:00	FC Taso		RPK Maali	23 Hämäläinen Onni
45:00	AC Pelipaikka		RPK Ohi	3 Heiskanen Samuli
45:00	FC Taso		RPK Ohi	7 Karjalainen Otto
45:00	AC Pelipaikka		RPK Maali	9 Lappalainen Roni
45:00	FC Taso		RPK Maali	10 Salonen Niklas
				Vm-Kilpailu
40:08	AC Pelipaikka	1-1	Maali	3 Heiskanen Samuli
40:00				Jaksoalkoi
				1. jatkoaika
20:00				Jaksoalkoi
				2. puoliaika
18:50	FC Taso		Kentältäpoisto	Salminen Sami
18:50	FC Taso		Varoitus	23 Hämäläinen Onni
18:50	FC Taso		Rikkomus	
18:50	AC Pelipaikka		Rikkomus	
16:42	AC Pelipaikka		Rikkomus	
11:34	AC Pelipaikka		Rikkomus	
0:12	AC Pelipaikka		Rikkomus	

- virheellisen tiedon korjaamisen jälkeen, muutettu tieto tallennetaan

Jakso: 4	Jakso: 4
Aika: 45:00	Aika: 45:00
Tilanne:	Tilanne:
Joukkue: AC Pelipaikka	Joukkue: AC Pelipaikka
Tapahtuma:	Tapahtuma:
Pelaaja: 15 Peltonen Eero	Pelaaja: 1 Halonen Aaron
Selite:	Selite:
Tallenna Peruuta Poista	Tallenna Peruuta Poista

- väärä tieto voidaan myös poistaa tapahtumista
-

OTTELUSEURANNAN PÄÄTTÄMINEN

- kun otteluseuranta halutaan päättää, painetaan **Päätä otteluseuranta** -valintanappia



- ottelu siirtyy pelattu -tilaan

Tulosta

Muokkaa

Otteluseuranta

Ottelun alku viivästyy

Näytä otteluseurannan koodi

Pelaajaluettelot tekstinä

Pöytäkirja on tilassa pelattu

Toimihenkilökoulutus-futsal

Miesten Ykkönen valmis

Runkosarja

Kotijoukkue	Vierasjoukkue	Tulos	
FC Taso	AC Pelipaikka	6-5, vm 5-4, jo 5-5, 5-5, (5-5)	
Paikka	Pvm	Klo	Ottelu
Harjoituskenttä 1 Suomi TN	21.9.2022	11:20	1641480
		Katsotia	1961
Tuomari	AET 1	AET 2	4 ET
Erotuomari Eeva	Erotuomari Emilia		
Tarkkailija	AET-Tarkkailija	Delegaatti 1	Delegaatti 2
Aet-Tarkkailija Tiina			
FC Taso		AC Pelipaikka	
Kokoonpano Vahvistettu		Kokoonpano Vahvistettu	
Aloituskokoonpano		Aloituskokoonpano	
Maali Syöttö Var/Kp		Maali Syöttö Var/Kp	
3 Järvinen Niko		1 Halonen Aaron (Mv)	?, ?, ?
7 Karjalainen Otto (Kapt)		2 Harju Jari	
8 Peltola Atte		3 Heiskanen Samuli (Kapt)	
16 Anttila Eemeli (Mv)		4 Hiltunen Joni	
28 Korhonen Aleksi	1 1	5 Hirvonen Julius	1
Vaihtopelaajat		Vaihtopelaajat	
Maali Syöttö Var/Kp		Maali Syöttö Var/Kp	
9 Savolainen Oskari		9 Lappalainen Roni	1
10 Salonen Niklas		11 Moilanen Väinö (Ei)	1
11 Ahonen Leo		13 Oksanen Miika (Mv Ei)	2
22 Miettinen Santeri (Mv Ei)		14 Partanen Matti (Ei)	
43 Kinnunen Daniel (Ei)		15 Peltonen Eero (Ei)	1 ?
99 Hämäläinen Daniel	3 1	16 Toivonen Niilo	1
Hakala Jere (Ei)		17 Koivisto Roope	?
80 Mattila Sami (Ei)		Nurminen Nooa	
78 Saarinen Leo		Nyman Marko	
Taustahenkilöt		Taustahenkilöt	
Tuominen Kalle Päävalmentaja		Kinnunen Eero	
Salminen Sami Huoltaja		Turunen Aapo Päävalmentaja (Varoitus)	
Niemi Jere Joukkueenjohtaja		MATTILA Jaakko Valmentaja	
		Kettunen Samuel Fysioterapeutti	
		Savolainen Markus Huoltaja	
		Koskela Akseli Joukkueenjohtaja	
Kotijoukkueen vastuuhenkilö		Vierasjoukkueen vastuuhenkilö	
Niemi Jere		Koskela Akseli	
Kokoonpanojen lukitus			
Erotuomari Eeva			
Erotuomari Eeva			

OTTELUN JÄLKEEN YHTEENVEDON TARKISTAMINEN EROTUOMARIN KANSSA

- erotuomari voi tarkistaa ottelun tapahtumat yhteenvetönäkymästä
- on suositeltavaa, että LIVE-seurannasta vastaava ja erotuomari tekevät tämän yhdessä
 - o mikäli tämä olosuhteiden puolesta on hankalaa tai mahdotonta, erotuomari voi suorittaa tarkistuksen ja tehdä kuittauksen myös toisella tietokoneella
- otteluseurannan päättämisen jälkeen näytölle ilmestyy ottelutapahtumien yhteenveto - näkymä, jossa erotuomari voi korjata ja/tai täydentää ottelun tilastomerkintöjä
- muokkausnäkyvässä ottelun tilastotiedot voidaan korjata erotuomarin merkintöjen mukaisiksi sekä tarvittaessa lisätä puuttuvat tiedot
 - o kellonajat
 - o varoitusten ja kentältäpoistojen syy -koodit

Pöytäkirja 1641480 Miesten Ykkönen valmis FC Taso - AC Pelipaikka

21.9. 11:20 Harjoituskenttä 1 Suomi TN

Tila pelattu
Pelaaja 2x20
Lopputulokset 6 - 5
VM kilpailu 5 - 4 Jatko-ottelun jälkeen 5 - 5
Varsinainen pelaaja 5 - 5 Puolialka 5 - 5
Katsojia 1961
Alkoi 11:17 Päättyi 11:40

Mikäli pelaajan 'Lis' sarakkeessa on - (viilva), se merkitsee joko:

1. Pelaajalla ei ole pelipassia maksettuna
2. Pelaajalla ei ole merkittynä futsal laji Pelipaikassa
3. Pelaajan seurasirto on kesken Pelipaikassa
4. Muu syy

Kotijoukkue (FC Taso)

Kokoonpano vahvistettu Hae pelaajat edellisestä ottelusta 17.9.2022 19:00 AC Pelipaikka - FC Taso

Suomessa Kasvatettu (SK) sarakkeen tiedot ovat vielä puutteellisia. Ei vaadi joukkueilta toimenpiteitä.

Nro	Nimi	KP	Ei	Pel
28	Korhonen Aleksi			
16	Anttila Eemeli			
8	Peltola Atte			
7	Karjalainen Otto			
3	Järvinen Niko			
Vaihtopelaajat				
99	Hämäläinen Daniel			
80	Mattila Sami	☒	☒	
78	Saari Leo			
43	Kinnunen Daniel	☒	☒	
22	Miettinen Santeri	☒	☒	
11	Ahonen Leo			
10	Salonen Niklas			
9	Savolainen Oskari			
	Hakala Jere	☒	☒	

Taustahenkilöt

Kirjain Nimi

A Tuominen Kalle
B Salminen Sami
C Nieminen Jere

Maalit

M	Alka	Tek	Syöt	Sel
1	0:41	28	99	
2	19:16	99		6m
3	20:59	99		6m
4	33:04	99	28	
5	39:06	OM		
6				VM

Rangaistukset

Alka	No	Tyyppi	Syy
0:00	2		
39:13	43	Varoitus	

RP-kilpailu

Aloitti kisan

Pel	Maali
3	Kyllä
7	Ei
8	Kyllä

- erotuomari lisää varoitusten ja

A Epäurheilijamainen käytös
B Erotuomariston arvostelu
C Jatkuva sääntöjen vastainen peli
D Pelin jatkamisen viivyttäminen
E Sääntö määräisten etäisyyksien rikkominen
F Pelikentälle tulo ilman lupaa
G Pelikentän jättäminen ilman lupaa

- kentältäpoistojen koodit

H Raaka peli
I Väkivaltainen käytös
J Vastapelaajan tai muun päälle sylkeminen
K Vastustajan maalintekomahdollisuuden riistäminen pelaamalla palloa käsin
L Vastustajan maalintekomahdollisuuden riistäminen rikkomalla vapaapotkun tai rangaistuspotkun aiheuttavalla tavalla
M Hävytön, loukkaava tai solvaava kielenkäyttö ja/tai eleet
N Toinen varoitus samassa ottelussa

- muutosten tallentamisen jälkeen

Vastuuhenkilö ottelussa
Hämäläinen Daniel

Tallenna
Takaisin

- näkymä palaa takaisin esikatseluikkunaan

Tulosta

Muokkaa

Sähköisen pöytäkirjan käyttö - erotuomarit

Näytä otteluseurannan koodi

Pelaajaluettelot tekstinä

Pöytäkirja on tilassa

pelattu

Toimihenkilökoulutus-futsal

Miesten Ykkösen valmis

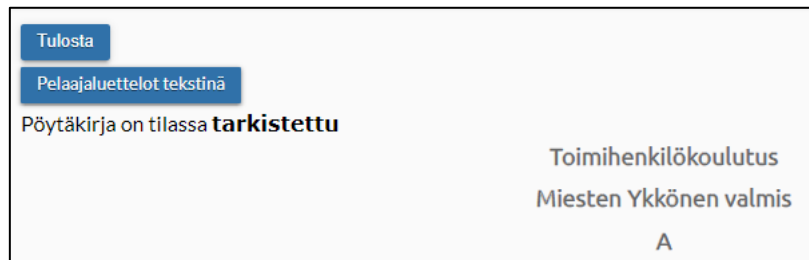
Runkosarja

Kotijoukkue FC Taso		Vierajoukkue AC Pellipaikka		Tulos 1-1, vm 4-4, jo 1-1, 1-0, (1-0)	
Paikka Harjoituskenttä 1 Suomi TN		Pvm 21.9.2022	Klo 07:45	Ottelu 1641480	Katsoja 1961
Tuomari Erotuomari Eeva		AET 1 Erotuomari Emmilia	AET 2	4 ET	
Tarkkailija Aet-Tarkkailija Tiina		AET-Tarkkailija	Delegaatti 1	Delegaatti 2	
FC Taso kokoonpano Vahvistettu Aloituskokoonpano		AC Pellipaikka Kokoonpano Vahvistettu Aloituskokoonpano			
Maali Syöttö Var/Kp		Maali Syöttö Var/Kp			
3 Järvinen Niko		1 Halonen Aaron (Mv)			
9 Savolainen Oskari (Kapt)		2 Harju Jari			
10 Salonen Niklas		3 Heiskanen Samuli (Kapt)			
11 Ahonen Leo		4 Hiltunen Joni			
16 Anttila Emeli (Mv)		5 Hirvonen Julius			
Vaihtopelaajat		Vaihtopelaajat			
Maali Syöttö Var/Kp		Maali Syöttö Var/Kp			
7 Karjalainen Otto		7 Kemppainen Petri (Ei)			
8 Peltola Atte		9 Lappalainen Roni			
22 Miettinen Santeri (Mv Ei)		11 Mollanen Väinö			
23 Hämäläinen Onni (Ei)		13 Oksanen Miika (Mv Ei)			
28 Korhonen Aleks		14 Partanen Matti (Ei)			
99 Hämäläinen Daniel (Ei)		15 Peltonen Eero (Ei)			
Hakala Jere		Nurminen Nooa			
Mattila Sami (Ei)		Nyman Marko			
Saarinen Leo		Saari Eino			
Taustahenkilöt		Taustahenkilöt			
Tuominen Kalle Päävalmentaja		Turunen Aapo Päävalmentaja			
Salminen Sami Huoltaja		MATTILA Jaakko Valmentaja			
Niemi Jere Joukkueenjohtaja		Kettunen Samuel Fysioterapeutti			
		Savolainen Markus Huoltaja			
		Koskela Akseli Joukkueenjohtaja			
Kotijoukkueen vastuushenkilö c/and Jere Niemi Jere		Vierajoukkueen vastuushenkilö Koskela Akseli Koskela Akseli			
Kokoonpanojen lukitus Erotuomari Eeva					
Erotuomari Eeva					
Tuomarin kuittaus ottelun päätyttyä					

- kun kaikki on kunnossa, erotuomari kuittaa sähköisen pöytäkirjan

Kokoonpanojen lukitus
Erotuomari Eeva
Erotuomari Eeva
Tuomarin kuittaus ottelun päätyttyä

- erotuomarin kuittauksen jälkeen pöytäkirjaan ei voi enää tehdä muutoksia ilman ylläpito-oikeuksia
- pöytäkirja siirtyy Tarkistettu -tilaan
 - ⇒ kentältäpoistoista ja varoituskertymistä aiheutuvat automaattiset pelikiellot aktivoituvat
 - ⇒ sarjoista lähetettävä lehdistötiedotteet aktivoituvat



KORJAUKSET OTTELUN AIKANA / JÄLKEEN

- tilastotietoihin tehtävät mahdolliset korjaukset tulee tehdä **viipymättä**
- tapahtumia pääsee korjaamaan / poistamaan otteluseurantanäkymän alalaidan Ottelutapahtumat -listasta
- muutoksen tekemiseksi valitse korjattava tapahtuma

Ottelutapahtumat				
19:00	FC Taso	1-1	Maali (rp)	16 Savolainen Oskari
18:32	FC Taso		Laukaus kohti (rp)	16 Savolainen Oskari
10:00	AC Pelipaikka	1-0	Maali	25 Mustonen Juha
9:01	AC Pelipaikka		Laukaus kohti	25 Mustonen Juha

- tee aukeavassa ikkunassa siihen tarvittavat korjaukset (kellonaika, pelaaja...) tai poista virheellisesti kirjattu tapahtuma

Jakso:

Aika:

Tilanne: -

Joukkue:

Tapahtuma:

Pelaaja:

Selite: (varoituksen koodi tai oman maalin tekijä)

- olkaa tarkkana sen suhteen, että tilastoitte tapahtumat oikealle joukkueelle AINA. Mikäli tapahtuma kuitenkin lipsahtaa väärälle joukkueelle, pitää tämä tapahtuma poistaa ja tehdä uusi, oikea tapahtuma (ja korjata siihen oikea kellonaika)
- erotuomarilla on viimeinen sana maalintekijöiden ym. suhteen, joten näihin voi tulla muutoksia vielä ottelun jälkeen. Mikäli maalintekijä on epävarma, tilastoikaa parhaan näkemyksenne mukaan. Tärkeää on kuitenkin aina tilastoida tapahtumat reaaliajassa.

Onnistumisia LIVE-seurannan pitämiseen 😊